

BACK COVER BLANK

- Owner's Manual
- Le Manuel du Propriétaire
- Manual del Usuario

BRAVO ONE™
MARKER LINE



BRAVO ONE™
BASIC



BRAVO ONE™
BASIC
E-TRIGGER™



BRAVO ONE™
TACTICAL
EDITION



BRAVO ONE™
TACTICAL
EDITION
E-TRIGGER™



WARNING

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.



AVERTISSEMENT

CECI N'EST PAS UN JOUET. UNE MAUVAISE UTILISATION PEUT CAUSER DE SÉRIEUSES BLESSURES OU LA MORT. UNE PROTECTION POUR LES YEUX, LA TÊTE ET LES OREILLES ET ÉTANT ADAPTÉE AU PAINTBALL DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR AINSI QUE TOUT UTILISATEUR SITUÉ DANS LE CHAMP DE TIR. NOUS RECOMMANDONS QUE L'ACHETEUR AIT AU MOINS 18 ANS. LES PERSONNES DE MOINS DE 18 ANS DOIVENT ÊTRE SUPERVISÉES PAR UN ADULTE DURANT L'UTILISATION DE CE PRODUIT. LISEZ LE MANUEL AVANT D'UTILISER CE PRODUIT.



ADVERTENCIA

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OÍDOS DEBEN ESTAR PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO PARA JUGADORES COMO PARA CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS DE EDAD PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO LEA EL MANUAL DEL USUARIO.



WARNING

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY

READ, FAMILIARIZE YOURSELF AND ANY OTHER USER OF THIS MARKER WITH THE SAFETY INSTRUCTIONS IN THIS MANUAL. FOLLOW THESE INSTRUCTIONS WHEN USING, WORKING ON, TRANSPORTING OR STORING THIS MARKER.



ALWAYS KEEP TRIGGER SAFETY IN SAFE MODE UNLESS FIRING AS DETAILED IN INSTRUCTIONS ON PAGE 4.



ALWAYS KEEP THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED WHEN NOT IN SHOOTING SITUATION, SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 2.



AVERTISSEMENT

SÉCURITÉ EST VOTRE RESPONSABILITÉ

LISEZ, FAMILIARISEZ-VOUS ET FAMILIARISEZ TOUT AUTRE PERSONNE UTILISANT CE MARQUEUR AVEC LES INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ COMPRIS DANS CE MANUEL. SUIVEZ CES INSTRUCTIONS LORSQUE VOUS UTILISEZ, RÉPAREZ, TRANSPORTEZ OU ENTREPOSEZ CE MARQUEUR.



GARDEZ TOUJOURS LA DÉTENTE EN MODE SÉCURITÉ À MOINS QUE VOUS NE TIRIEZ COMME INDIQUEZ DANS LES INSTRUCTIONS À LA PAGE 3.



IL FAUT TOUJOURS GARDER L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT INSTALLÉE QUAND ON NE TIRE PAS COMME LES INSTRUCTIONS À LA PAGE 1.



ADVERTENCIA

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD

EL PROPIETARIO Y TODA PERSONA QUE UTILICE ESTE MARCADOR DEBE LEER Y FAMILIARIZARSE CON LAS INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD EN ESTE MANUAL. SIGA LAS INSTRUCCIONES DE USO, MANTENIMIENTO, TRANSPORTE Y ALMACENAJE DE ESTE MARCADOR.



MANTENGA SIEMPRE EL SEGURO DEL GATILLO ACTIVADO A MENOS QUE SEA NECESARIO HACER DISPAROS. COMO SE VE EN LAS INSTRUCCIONES DE LA PÁGINA 3.



MANTENGA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL INSTALADO CUANDO NO ESTE HACIENDO DISPAROS COMO SE ILUSTRAN EN LA PÁGINA 1.



WARNING

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.



WARNING

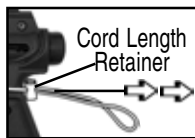
KEEP THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE. ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN THE SAFE MODE (SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 4) AND THE BARREL BLOCKING DEVICE IS PROPERLY INSTALLED ON YOUR MARKER ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS TO PREVENT DAMAGE TO PROPERTY, SERIOUS INJURY OR DEATH.

BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLATION INSTRUCTIONS

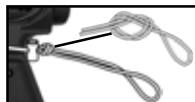
1) Insert the barrel blocking device ➡ into the barrel (or over the barrel, depending on the style of barrel blocking device) and loop the cord over the top of the receiver and position at the back of the grip as shown.



2) Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the barrel blocking device for firing.



3) After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.



4) Before and after playing, inspect the barrel blocking device and replace if bag, plug, or cord damage, or loss of cord elasticity is found.

5) Clean with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.

BRAVO ONE™

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a TPN™ Bravo One™ paintball marker. We believe our Bravo One™ line of markers to be the most accurate and durable paintball markers available, and are proudly manufactured by Tippmann®. All Bravo One™ line markers will give many years of dependable service if cared for properly.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Bravo One™ model's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part or need assistance, please contact Tippmann® Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast friendly service.

TABLE OF CONTENTS

Warning/Caution	2
Warning/Caution Barrel Blocking Device Installation	2
Warning/Liability Statement	4
Safety is your Responsibility / Familiarize Yourself With Safety	4
Safe Mode = Turning The Safety On (PUSH SAFE)	4
Fire Mode = Turning The Safety Off (PUSH FIRE)	4
Getting Started	6
1. Prepare Marker for Air Supply Cylinder Installation	6
2. Air Supply Cylinder Installation	7
3. Hopper Installation	7
4. Rate of Fire Adjustments and Troubleshooting	8
5. Velocity Adjustment	8
Specifications	11
Schematics	12
Unloading Your Marker	14
Air Supply Cylinder Removal	14
Cleaning & Maintenance	14
Repairing Air Supply Leaks	15
Storage	15
Marker Disassembly / Assembly	16
Warranty and Repair Policy	20
Warranty or Repair Procedure	20
Warranty Registration	20

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including the intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements in products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!



WARNING

TRIGGER SAFETY ACTIVATION

- **EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN SAFE MODE WHICH DISABLES THE TRIGGER AND THE BARREL BLOCKING DEVICE IS INSTALLED (SEE PAGE 2).**
- **TO TURN ON THE SAFETY (SAFE MODE): PUSH THE SAFETY IN AS SHOWN ABOVE.**
- **TO TURN SAFETY OFF (FIRE MODE): PUSH SAME BUTTON ON OPPOSITE SIDE OF RECEIVER.**



PUSH SAFE

FAMILIARIZE YOURSELF WITH SAFETY...

The ownership of this weapon places upon you the total responsibility for its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. The user should at all times use caution when using this marker. The sport of Paintball will be viewed and judged upon your safe and sportsmanlike conduct. Always remember that the game of Paintball can only survive and grow if it remains **SAFE!**

Safety Is Your Responsibility (continued from page 4)

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker on safe until ready to shoot (see page 4).
- Keep the barrel blocking device installed on marker when not shooting.
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be balls or foreign debris lodged in the chamber, barrel and / or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others, the paintball can stain the paint of automobiles and houses.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- NOTE: Before storing or disassembling be sure to remove paintballs and air supply (see unloading and air supply removal instructions on page 14). Install barrel blocking device (see page 2).
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air supply cylinder or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs, never load or fire any foreign objects.

- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adaptor. Contact the air supply cylinder or adaptor manufacturer with any questions.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 8).

GETTING STARTED

❑ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Do not disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

Read each step completely before performing the step:

NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

STEP 1) Prepare Marker for Air Supply Cylinder Installation

❑ For Bravo One™ Basic models:

- Install the barrel ⑨. ❑ Apply marker oil onto the barrel o-ring ①, insert the barrel into the receiver and carefully screw it in ②.
- For Basic marker with E-Trigger™ - You must first read and follow E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8 - 10) before performing STEP 2 on page 7.
- For Basic marker without E-Trigger™ go to STEP 2 on page 7.

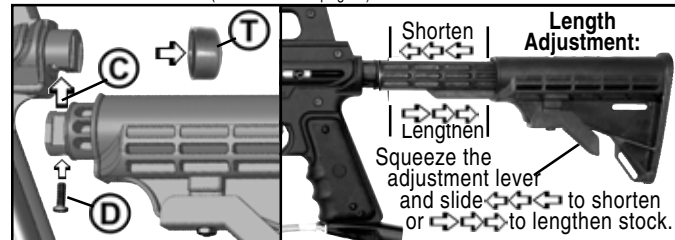
• For Bravo One™ Tactical Edition models:

- Install the shroud ⑭ before you install the barrel ⑨. To install the shroud: ❑ Remove receiver bolt ⑤ and ❑ insert the shroud. ❑ Replace and tighten the bolt ⑤ ③ to hold the shroud in place.
- Install the barrel (with the shroud installed): ❑ apply marker oil onto the barrel o-ring ①, insert the barrel into the shroud / receiver and carefully screw it in ②.



• Install the collapsible stock.

- ❑ With the end cap cover ① removed (slides off).
- ❑ Slide stock up ③ into end cap.
- ❑ Insert bolt ④ and carefully tighten ③.



- For Tactical Edition marker with E-Trigger™ - You must first read and follow E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8-10) before performing STEP 2.
- For Tactical Edition marker without E-Trigger™ go to STEP 2.

STEP 2) Air Supply Cylinder Installation

- Do not pressurize a partially assembled paintball marker.
- First install the barrel blocking device (see instructions on page 2).
- Next put trigger safety in Safe Mode (see instructions on page 4).

- Next you need to cock the marker by sliding the bolt handle all the way back until it locks into place ①. Always keep marker in the cocked position when air supply is attached to the marker. This will help prevent an accidental discharge.



- To install the air supply cylinder, lubricate the cylinder valve o-ring with a little marker oil then insert the cylinder valve end into the air supply adapter at the back end of the marker grip. Twist the cylinder clockwise ③ into the marker until it stops. Your marker is ready to fire once you switch to Fire Mode from Safe Mode. If the tank is full and you do not hear the air supply engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged.

STEP 3) Hopper Installation

- Barrel blocking device must be installed (see page 2) and safety in Safe Mode (see page 4) before filling the hopper.
- Make sure that the feed elbow and hopper are clean and free of any sharp edges to keep paintballs feeding into the marker smoothly.
- Install the hopper neck into the feed elbow of your marker and tighten the hopper down with a 3/16" allen wrench ① included with your marker.

NOTE: Do not overtighten or the elbow may break. ❑ With the barrel

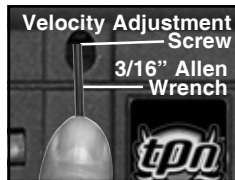
blocking device installed and safety in Safe Mode, you are now ready to load your hopper with paintballs. Fill the hopper and only remove the barrel blocking device and turn off the safety when ready to shoot.

STEP 4) Rate of Fire Adjustments and Troubleshooting

- For markers with E-Trigger™ - read and follow E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8-10); before performing STEP 5.
- For markers without E-Trigger™ - go to STEP 5.

STEP 5) Velocity Adjustment

Each time you play paintball, the velocity of your paintball marker should be checked with a chronograph, an instrument for measuring velocity, prior to playing paintball to verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second or less if required by playing field.



To adjust the velocity use the 3/16" allen wrench included with your marker. The velocity adjustment screw is located on left side receiver. To adjust the velocity down, turn the screw inward or clockwise. To turn the velocity up, turn the screw out or counterclockwise. Do not remove the velocity screw.

E-TRIGGER™ OPERATING INSTRUCTIONS

Read and follow the E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8-10) completely before installing the air supply cylinder as outlined in - Getting Started - STEP 2: on page 7.

READ EACH STEP COMPLETELY BEFORE PERFORMING THE STEP:



WARNING

INSTALL THE AIR SUPPLY AND LOAD THE HOPPER WITH PAINTBALLS ONLY AFTER YOU:

- ❑ HAVE THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED (SEE PAGE 2) ;
- ❑ HAVE THE SAFETY IN THE "SAFE" POSITION (SEE PAGE 4);
- ❑ HAVE SUCCESSFULLY INSTALLED THE BATTERY (STEP 2: ON PAGE 9) AND ❑ ARE FAMILIAR WITH THE E-TRIGGER™ NORMAL OPERATION (STEP 3: ON PAGE 9).

❑ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

STEP 1: Prepare the marker for safety before any programming:

Prepare the marker for disassembly. First follow ❑ Unloading Your Marker and ❑ Air Supply Cylinder Removal instructions on page 14. Never disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

STEP 2: E-Trigger™ Battery Installation Or Replacement

- Remove Battery Clip/old battery (from marker). ❑ Remove the 2 bolts (13) and the left grip (12). ❑ Carefully work battery out of receiver cutout bringing non-connected end out first. As you remove the battery from the receiver, do not pull the wires off of the internal components. ❑ Carefully remove the old battery from battery clip connector.
- Install new battery. ❑ Attach 9 volt battery to the battery connector and be sure wires lay flat inside the cutout area of receiver (as shown on page 19). ❑ Carefully tilt and insert your new battery, wire attached end first, into receiver as shown (2). ❑ Reinstall left receiver grip with 2 grip bolts. Battery installation is complete.

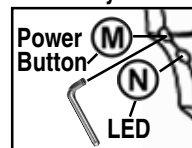


NOTE: The E-Trigger Low Battery Indicator feature: the "Ready To Fire" solid Green LED will turn to red when the battery is low and needs replaced.

STEP 3: NORMAL OPERATION:

❑ 1) To Turn ON the E-Trigger to normal operation - Ready To Fire:

Without holding the trigger: Use a small object like an allen wrench to press and hold the power button (M) (for about 5 seconds) until the green LED light (N) comes on and then release the power button.



❑ Your marker is now ready for normal operation in the SEMI-AUTO Firing Mode: 1 pull of the trigger fires 1 time (This is the Factory Default Firing Mode Setting).

NOTE: If pressing the power button failed to turn on the LED light, see troubleshooting on page 10.

❑ 2) To turn OFF the E-Trigger™ electronics. ❑ Press and hold the power button until the LED turns off, then release the Power Button. NOTE: The trigger electronics are set to shut-off automatically after a prolonged period of inactivity.

❑ 3) To select a new firing mode: ❑ With the electronics turned on, each press / release of the power button will change the firing mode to the next firing mode in the menu: (the LED will flash 1, 2, 3 or 4 times to identify the firing mode you have selected).

THE 4 FIRING MODES ARE:

Default firing mode:

1) SEMI-AUTO = 1 pull / release of the trigger fires 1 time.

❑ 1 flash of the LED light indicates SEMI-AUTO mode.

Press mode button to get:

2) TRIPLE FIRE = (3 shots in 0.25 seconds for one pull of the trigger).

☐ 2 flashes of the LED light indicates TRIPLE FIRE mode.

Press mode button to get:

3) FULL-AUTO NORMAL = (12 shots per second): To fire in Full-Auto Normal mode you must pull the trigger 4 single pulls within 1.00 second and hold the 4th pull to fire 12 shots per second until you release the trigger).

☐ 3 flashes of the LED light indicates FULL-AUTO NORMAL mode.

Press mode button to get:

4) FULL-AUTO FAST = (15 shots per second): To fire in Full-Auto Fast mode you must pull the trigger 4 single pulls within 1.00 second and hold the 4th pull to fire 15 shots per second until you release the trigger).

☐ 4 flashes of the LED light indicates FULL-AUTO FAST mode.

Press mode button to get:

1) SEMI-AUTO (Default firing mode - see above).

- You are now ready to go back to page 7 and complete the GETTING STARTED section steps: **STEP 2**; **STEP 3**; **STEP 4**; and **STEP 5**.

NOTE: If marker does not fire see Troubleshooting below.

TOURNAMENT LOCK: Because the E-Trigger™ board requires a tool to turn it on and off, no tournament lock is necessary for competition paintball.

E-TRIGGER™ TROUBLESHOOTING

PROBLEM: The LED light does not light when you push the power button.

- Battery may be disconnected. ☐ Check battery clip connection.
- Battery may be bad - ☐ Check the battery, replace if bad.
- Internal wire may be disconnected. Do NOT disassemble a marker while it is pressurized with air. ☐ Inspect wire connections inside the receiver: follow disassembly / wire inspection and assembly instructions on pages 16-19 then continue on page 9 with **STEP 3**: Normal Operation.

PROBLEM: You have successfully installed the battery, turned on the E-Trigger™, installed the air supply and loaded the paintballs and the marker will not fire. ☐ Check to be sure safety is in FIRE position and ☐ make sure sufficient air supply is hooked up to the marker.

PROBLEM: the "Ready To Fire" solid Green LED has turned to red. Low battery condition - While performance will vary while the LED is red, the E-Trigger™ will still function under this condition until the battery has lost power to the point that it will not cycle the marker. ☐ The battery is low and needs replaced.

NOTE: If a problem still exists, call Tippmann® Service Department at 1-800-533-4831.



Bravo One™ Marker Line Specifications

Model	Bravo One™ Basic
Caliber	.68
Action	Semi-Automatic (open bolt blow-back)
Power/Air Supply	compressed air, nitrogen or CO2
Hopper Capacity	200 Paintballs
Ball Feed	Gravity
Cycle Rate	8 shots per second
Standard Barrel Length	11" / 28 cm
Overall Length (with standard barrel & no tank)	21.25" / 53.98 cm
Weight (without tank)	3.8 lbs. / 1.72 kg
Effective Range	150+ ft. / 46+ metres
Velocity	Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 8).

Model Specific	Bravo One™ Basic E-Trigger™
Cycle Rate	Adjustable 8-15 shots per second
Overall Length (with standard barrel & no tank)	21.25" / 53.98 cm
Weight (without tank)	4.03 lbs. / 1.83 kg
Battery	9 Volt

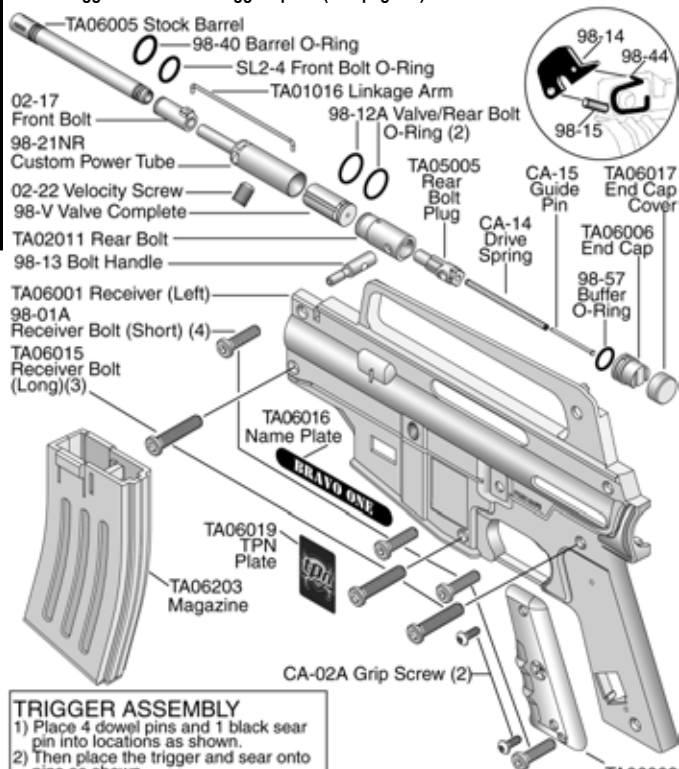
Model Specific	Bravo One™ Tactical Edition
Overall Length (with standard barrel & no tank)	28.63 - 32.5" / 72.71 - 82.55 cm
Weight (without tank)	4.73 lbs. / 2.14 kg

Model Specific	Bravo One™ Tactical Edition E-Trigger™
Cycle Rate	Adjustable 8-15 shots per second
Overall Length (with standard barrel & no tank)	28.63 - 32.5" / 72.71 - 82.55 cm
Weight (without tank)	4.96 lbs. / 2.25 kg
Battery	9 Volt

BRAVO ONE™

Basic Parts List

- For Tactical Edition markers Shroud and Collapsible stock parts (see page 16).
- For E-Trigger™ markers E-Trigger™ parts (see page 18).



TRIGGER ASSEMBLY

- 1) Place 4 dowel pins and 1 black sear pin into locations as shown.
- 2) Then place the trigger and sear onto pins as shown.
- 3) Insert sear spring as shown.
- 4) Insert trigger spring (yellow) as shown.



INTERNAL VALVE PARTS: Valve Disassembly Not Recommended

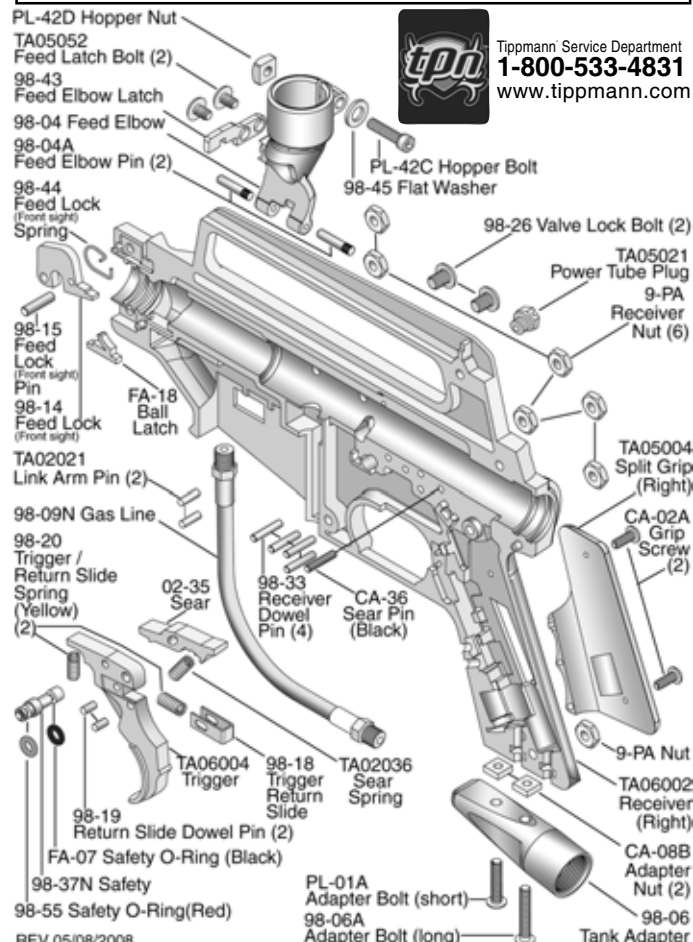


WARNING

DO NOT DISASSEMBLE THIS MARKER WHILE IT IS PRESSURIZED WITH AIR. DO NOT PRESSURIZE A PARTIALLY ASSEMBLED MARKER.



Tippmann Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



REV 05/08/2008

Unloading Your Marker

□ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

To unload your marker:

- 1) □ Install the barrel blocking device (see page 2).
- 2) □ Empty and remove the hopper.
- 3) □ Go to a designated firing area and remove the barrel sleeve.
- 4) □ Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no balls lodged in the chamber and / or barrel. **IMPORTANT:** Do not uncock your marker as uncocking your marker may push a ball into the chamber or down into the barrel in which case the ball will be hidden from view.
- 5) □ Install the barrel blocking device (see page 2).
- 6) □ Visually inspect the chamber for paintballs.

Air Supply Cylinder Removal

□ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

To remove a charged air supply cylinder:

- 1) □ Follow the Unloading Your Marker instructions above.
- 2) □ With the barrel blocking device installed, turn the cylinder approximately 3/4 of a turn counterclockwise  or out. This allows the air supply pin valve to close so that no air will enter the marker. □ Point the marker in a safe direction and fire the remaining gas in the marker by pulling the trigger until the marker stops firing. This may take 4-5 shots.
 - If your marker continues to fire, the tank pin valve has not closed yet (because of the variances in tank pin valve parts, each tank varies slightly on exactly how far it should be turned) and □ you will have to turn the tank counterclockwise  a little further and repeat this step until the marker does not fire, □ then remove the tank.
- NOTE: If during this step - you turned the tank and it began to leak before you pulled the trigger, the tank o-ring should be checked for damage before reassembly.)

- 3) After air tank is removed, □ point & fire the marker in a safe direction until stored air is completely discharged

NOTE: Before storing or disassembling be sure to follow □ Unloading Your Marker and □ Air Supply Cylinder Removal instructions (see above).

- Install the barrel blocking device (see page 2).

Cleaning & Maintenance

□ Eye protection must be worn during disassembly / assembly. To reduce the chance of accidental discharge: First follow □ Unloading

Cleaning & Maintenance (continued from page 14)

Your Marker and □ Air Supply Cylinder Removal instructions on page 14. Do not disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

- Follow warnings listed on the air supply cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adaptor. Contact the air supply cylinder or adaptor manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans. NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your markers' o-rings.
- To clean your paintball marker use a damp towel with water to wipe off paint, oil, and debris. Use Tippmann® marker oil or other premium marker oil to maintain your marker in good working condition.
- To clean inside the barrel. Depress the feed elbow lock  and tip out feed elbow . Insert cable squeegee into breach, then pull squeegee through barrel to remove debris.
- Inspect and lubricate the internal drive assembly parts: □ the front bolt o-ring, □ the rear bolt o-ring, □ the linkage arm and □ the drive spring / guide pin (see Drive Assembly Removal and Installation instructions on pages 16 - 19).
- Inspect and lubricate the barrel o-ring and the air supply valve o-ring with a few drops of oil.

Repairing Air Supply Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air supply valve o-ring. To replace a valve o-ring you must first remove the bad o-ring and then install a new one. This o-ring is located on the tip of your air supply valve. The best valve o-rings are made of urethane. The urethane o-rings are not affected by high air supply pressures. These may be purchased from Tippmann™ or your local paintball dealer.

NOTE: If new valve o-ring does not resolve air supply leak, do not attempt to repair air supply cylinder. Contact Tippmann™ or your local paintball dealer.

Storage

Before storage unload and remove air supply (see page 14). Do not pressurize a partially assembled marker. Then install barrel blocking device (see page 2) and put your marker in Safe Mode (see page 4). You should store your marker in a dry area. Before storing your marker make sure that the marker is cleaned and oiled (see cleaning and maintenance on page 14) so that it does not rust. Store

your marker with the bolt in the forward position, uncocked.

When removing your marker out of storage make sure the barrel blocking device is installed (see page 2) and safety is in Safe Mode (see page 4). You should re-oil the rear bolt and the front bolt o-ring before use (see cleaning and maintenance on page 14).

Marker Disassembly / Assembly

Eye protection must be worn during disassembly / assembly.

First follow □ Unloading Your Marker and □ Air Supply Cylinder Removal instructions on page 14. Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

- Put the marker into the uncocked position. To uncock the marker: Pull and hold the bolt cocking handle ① back A → - then pull the trigger and release the handle slowly forward ← B which will uncock the marker.



NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

Tactical Edition parts Not Shown In Basic schematics parts (on pages 12-13).

TA06200 Shroud ⑭
TA09919 Bolt ⑮
TA06201 Collapsible Stock Assembly (Replaces End Cap Cover) ①

NOTE: (if 2 adapter bolts ③ are removed, the short bolt goes in front when reassembling).

- Remove the barrel ⑨ unscrew C. □ Remove the magazine ⑪, press the 2 tabs ⑩ in and slide it out. □ Turn the velocity screw ② in until it stops. □ Loosen the 2 adapter bolts ③. □ Remove the feed elbow ⑦, press the feed lock ⑬, tilt the feed elbow out and slide it off the receiver.

- To remove the left-side receiver ④, unscrew C the 7 receiver connection bolts (3 long - ⑤) + (4 short - ⑥). Then carefully lift the left-side receiver to access the internal parts.

- With left half removed, pull the end cap out to remove the guide pin and drive spring (these parts must be removed before the bolt handle can be removed). Disconnect the linkage arm from the rear and front bolts. Slide the front bolt off the power tube and check the o-ring. Clean and oil the o-ring or if damaged, replace with a new one. Do the same with the rear bolt o-ring.

Power tube and valve removal.

NOTE: Do not remove the gas line fitting unless it is leaking or you need to replace the valve. If you should do so you will need some teflon tape or paste to reinstall it. Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

- First, complete Marker Disassembly Instructions (see page 16).

- **Power tube removal:** To remove the power tube and valve, unscrew C the two valve lock bolts ① from the right side receiver.



- **Valve removal from power tube:** If it is necessary to remove the valve, use a wrench (C) to slowly unscrew the gas line fitting. Once the fitting is out, the valve will slide out the back of the power tube.

NOTE: □ Check the external valve o-ring and if damaged, replace with a new one. If the o-ring is damaged your marker will not function correctly.

- Clean all parts and oil the o-rings.

- **Reinstall the valve:** Insert cleaned and oiled valve into the power tube and align the holes of the valve and power tube. □ Apply teflon tape or paste on threads of gas line fitting and carefully screw it into the valve and snug with a wrench (C) (do not over tighten and strip threaded parts).
- Wipe off any excess paste.

- **Reinstall the power tube/valve into receiver:** Apply red loctite #271 sealant to threads of two valve lock bolts ① and attach C - do not over tighten bolts and strip threads. □ Wipe off any excess paste.

Reassembling Receiver Halves:

STEP 1: ☐ Double check that the Trigger Assembly (A B C D E F G) ; and other parts: Feed Elbow Lock (16) + Pin (H) + Spring (I) ; Front Bolt* (J) ; Ball Latch (K) ; Linkage Arm* (L) ; Link Arm Pins (2) (M) ; Rear Bolt* (N) + Bolt Insert (O) ; Bolt Handle (1) ; Drive Spring* (P) + Guide Pin* (Q) ; Buffer O-ring (R) ; End Cap (S) + End Cap Cover (T) ; 2 Tank Adapter Nuts (U) ; are in place and (*=oiled) (see below and schematics on pages 11–12 for details as needed).

☐ **Non-E-Trigger™ Markers go to STEP 2) on page 19.**

For E-Trigger™ Markers:

Do not operate sear tripper assembly uninstalled as solenoid / armature may pinch you.

☐ Double check that the E-Trigger™ parts are positioned correctly for reassembly as follows:

☐ **1)** Place solenoid / (armature - fits inside solenoid) into right receiver.

☐ **2)** Carefully align and insert the electronics board (24) into slot.

☐ **3)** Place trigger switch on two pins of right receiver half.

☐ **4)** Insert capacitor in slot.

☐ **5)** Route wires in cutout areas to lay flat under armature pin and battery and not be pinched when receiver halves are reassembled. ☐ Visually inspect internal wires for disconnected wire end(s) or damage.

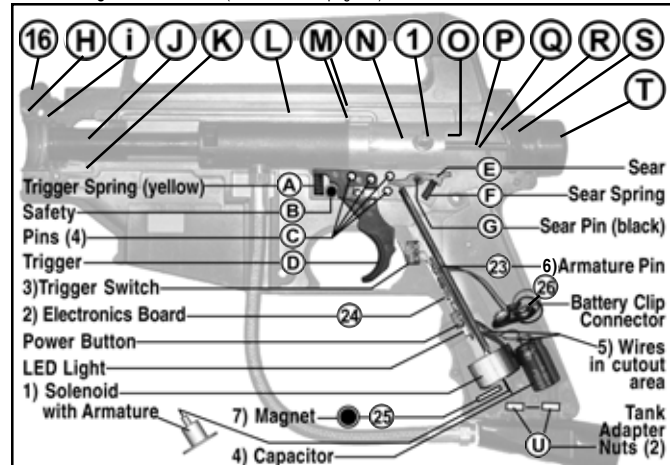
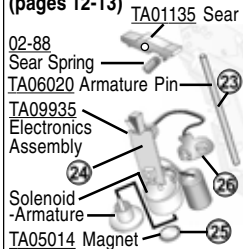
☐ **6)** Insert armature pin (23) into 2 slots so it moves freely.

☐ **7)** Insert Magnet (25) in slot below armature as shown.

☐ Double check that all parts are in place as shown.

☐ Place battery connector (26) through left receiver half ☐ make sure the magnet fits into left receiver half slot so it does not break and ☐ wires are not pinched as you ☐ place left half on right half so the halves fit flush.

(E-Trigger™ Markers Go to STEP 2 on page 19).

E-Trigger™ Parts Not Shown in Basic Parts List on (pages 12-13)

Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

STEP 2: ☐ Carefully install the left receiver half (make sure halves fit flush).

☐ Insert 4 short receiver bolts (6) - insert it now.

☐ If marker has a barrel shroud (14) - insert it now.

☐ Insert 3 long receiver bolts (5) and ☐ tighten C the 7 bolts (5)/(6) .

☐ Attach adapter (8) tighten C 2 bolts (3) (NOTE: short adapter bolt goes in front). ☐ Apply marker oil onto the barrel o-ring, insert the barrel (9) and carefully C screw it in.

☐ Slide the feed elbow (17) into the receiver and tilt up until the feed lock (16) holds it in place.

☐ E-Trigger™ Markers - Attach a 9 volt battery to the battery connector and be sure the wires lay flat inside the cutout area of the receiver.

☐ Carefully tilt and insert the battery (wire attached end first (2)) into the receiver.

☐ Install the left receiver grip (12) with 2 bolts (13) .

☐ Press in the 2 magazine tabs (10) and slide the magazine (11) up into the marker until the tabs lock it in place. NOTE: The magazine may be used to store tools and lubricating oil for your marker (shown with 2 allen wrenches and oil).



WARRANTY AND REPAIR POLICY

Tippmann Sports, LLC warrants that this product is found free from defects in materials and workmanship for a period of 1 year from the original date of purchase by the initial owner/purchaser. This warranty does not apply to defects discovered after purchase which were caused by the unauthorized modifications and alterations of our product. Tippmann Sports, LLC will repair or replace, without charge, any of its markers that have failed through defect in material or workmanship. Tippmann® is dedicated to providing you with the ultimate paintball marker and the quality support necessary for satisfactory play.

WARRANTY OR REPAIR PROCEDURE

If you should encounter any problems with your marker and you have aftermarket parts on your marker, please test it with the original stock parts before sending it in.

Always unload and remove air supply before shipping a marker (see page 14). Do not ship your air supply tank if it is not completely empty.

For warranty and non-warranty repair:

1. Ship or deliver your product(s) to:
Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
2. Postage or delivery charges must be prepaid.
3. Include a brief statement regarding the requested repair, your name, return address and telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Our policy is to complete the necessary repair work within 24 hours and return it to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request for NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS. You will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

WARRANTY REGISTRATION

Register your marker either:

1. On line at www.tippmann.com or...
2. Complete the attached registration card and mail to the above address.



AVERTISSEMENT

CE N'EST PAS UN JOUET. L'USAGE IMPROPRE PEUT CAUSER LA BLESSURE SÉRIEUSE OU LA MORT. LA PROTECTION POUR LES YEUX, LE VISAGE ET LES OREILLES CONSTRUITE POUR LA BALLE DE PEINT DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR ET N'IMPORTE QUELLE PERSONNE DANS LE CHAMP DE TIR. NOUS RECOMMANDONS QU'ON A DIX – HUIT ANS AU MOINS POUR L'ACHETER. LES PERSONNES SOUS L'ÂGE DE DIX – HUIT ANS DOIVENT AVOIR LA SUPERVISION D'UN ADULTE QUAND ON EMPLOIE CE PRODUIT. IL FAUT LIRE TOUT DE CE MANUEL AVANT DE L'UTILISER.



AVERTISSEMENT

GARDEZ DE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT INSTALLÉ SAUF QUAND VOTRE MARQUEUR EST EN USAGE. SOYEZ CERTAIN TOUJOURS QUE LA SÉCURITÉ DE DÉTENTE EST EN MODE DE SÉCURITÉ (VOYEZ LES INSTRUCTIONS À LA PAGE 3), ET QUE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT EST BIEN INSTALLÉ SUR VOTRE MARQUEUR, SUIVEZ LES INSTRUCTIONS POUR EMPECHER LE DOMMAGE À LA PROPRIÉTÉ, LA BLESSURE GRAVE OU LA MORT.

INSTALLATION Y INSTRUCTIONS DE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT

- 1) Glissez l'appareil du canon bloquant ➡ dans le canon (ou par dessus du canon, selon le style de l'appareil bloquant du canon) et formez une boucle audessus du receveur et mettez en arrière de la poignée comme montré audessous.



- 2) Ajustez le régleur du longueur de corde et tenez l'arrière de poignée pendant que vous tirez la corde jusqu'au régleur est juste plat à l'arrière de poignée. Il faut garder la corde aussi tendue que possible. Mais vérifiez que vous laissez assez de corde pour tirer la corde/régleur en haut du marqueur pour enlever l'appareil du canon bloquant pour décharger.



- 3) Après que le longueur de corde soit ajusté, il faut immobiliser la corde en faisant un noeud contre l'arrière du régleur comme montré.



- 4) Après et avant de jouer, examinez l'appareil bloquant du canon et remplacez - le s'il y a du dommage au sac, à la bouchon ou si on trouve une perte d'élasticité de corde.

- 5) Nettoyez avec de l'eau chaude et ordinaire et entreposez loin de la lumière du soleil quand on ne l'utilise pas.

BRAVO ONE™

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Félicitations pour votre achat d'un marqueur Bravo One™ de chez TPN™. Nous pensons que la ligne Bravo One™ manufacturée avec honneur par Tippmann®, constitue les marqueurs les plus précis et résistants disponibles. Tous les marqueurs de la ligne Bravo One™ offriront de nombreuses années de services s'ils sont entretenus correctement.

Veillez s'il vous plaît prendre le temps de lire l'intégralité de ce manuel et de vous familiariser avec les pièces de votre Bravo One™, son utilisation et les précautions de sécurité avant que vous ne tentiez de charger ce marqueur ou de tirer avec. Si certaines pièces sont manquantes ou cassées ou si vous avez besoin d'aide, veuillez contacter Tippmann® Consumer Relations au 1-800-533-4831 pour une assistance chaleureuse et rapide.

TABLE DES MATIÈRES

Avertissement/Mise en garde	1
Avertissement/Installation de l'appareil du canon bloquant	1
Avertissement/Communiqué officiel de responsabilité	3
La sécurité est votre responsabilité/Familiarisez-vous avec les règles de sécurité	3
Mode Sécurité = mettre la sécurité (PUSH SAFE)	3
Mode pour tirer = enlever la sécurité (PUSH FIRE)	3
Pour commencer	5
1. Préparez le marqueur pour l'installation du réservoir d'air	5
2. Installation du réservoir d'air	6
3. Installation du loader	7
4. Ajustements de cadence de tir et problèmes liés au tir	7
5. Ajustement de la vélocité	7
Les schémas	11
Spécifications	13
Décharger votre marqueur	13
Enlever le réservoir d'air	14
Nettoyage et maintenance	14
Désassemblage/Rassemblage du marqueur	15
Réparation des fuites du réservoir d'air	19
Entrepôt	19
Garantie et politique de réparation	20
Garantie et procédure de réparation	20
Enregistrement de la garantie	20

Avertissement/Communiqué officiel de responsabilité.

Ce marqueur est considéré comme une arme dangereuse et est distribué par Tippmann Sports, LLC dans l'idée que l'acheteur assume toute responsabilité résultant d'une manipulation dangereuse ou tout autre action constituant une violation des lois ou réglementations applicables.

Tippmann Sports, LLC ne sera pas porté responsable des blessures personnelles, de la perte d'une propriété ou d'une vie résultant de l'usage de cette arme sous toutes circonstances, y compris les décharges intentionnelles, négligentes, imprudentes ou accidentelles.

Toutes les informations contenues dans ce manuel sont soumises à un changement sans notification. Tippmann Sports, LLC se réserve le droit changer et d'améliorer ses produits sans se voir obligé d'incorporer de telles améliorations aux produits anciennement vendus.

Si vous, en tant qu'utilisateur, n'acceptez pas la responsabilité, Tippmann Sports, LLC vous demande de ne pas utiliser un marqueur Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce marqueur de paintball, vous déchargez Tippmann LLC de toute responsabilité liée à son utilisation.

LA SÉCURITÉ EST VOTRE RESPONSABILITÉ!



AVERTISSEMENT

ACTIVATION DE LA SÉCURITÉ DE LA DÉTENTE

• HORMIS LORSQUE VOTRE MARQUEUR EST EN UTILISATION, ASSUREZ-VOUS QUE LA SÉCURITÉ DÉTENTE SOIT EN MODE SÉCURITÉ, CE QUI AURA POUR EFFET DE DÉSACTIVER LA DÉTENTE ET QUE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT SOIT INSTALLÉE (VOIR PAGE 2).

- POUR ACTIVER LA SÉCURITÉ (MODE SÉCURITÉ): (PUSH SAFE) APPUYEZ SUR LA SÉCURITÉ COMME MONTRÉ CI-DESSUS.
- POUR DÉSACTIVER LA SÉCURITÉ (MODE TIR): (PUSH FIRE) APPUYEZ SUR LE MÊME BOUTON SUR LE CÔTÉ OPPOSÉ DU RECEVEUR.

MISE EN GARDE



FAMILIARISEZ-VOUS AVEC LA SÉCURITÉ

La possession de cette arme vous charge de la totale responsabilité de son utilisation sécurisée et légale. Vous devez employer les mêmes précautions de sécurité que pour des armes à feu afin d'assurer votre sécurité ainsi que celle de toute personne autour de vous. A tout moment, l'utilisateur doit faire attention pendant l'utilisation de ce marqueur. Le sport qu'est le paintball sera perçu et jugé sur la sécurité et votre conduite fair-play. Souvenez-vous toujours que le jeu du paintball peut seulement survivre et évoluer si il reste sécurisé.

Sécurité est votre responsabilité! (continué de la page 3)

- Ne chargez pas ou ne tirez pas avec ce marqueur tant que vous n'avez pas complètement lu ce manuel et que vous ne vous êtes pas familiarisé avec tous ses aspects de sécurité, son opération mécanique et ses caractéristiques de manipulation.
- Tenez ce marqueur, aussi bien que n'importe quel autre marqueur, comme s'il était tout le temps chargé.
- Gardez votre doigt en dehors de la détente jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Ne regardez pas à l'intérieur du canon. Une décharge accidentelle dans l'oeil peut causer une blessure permanente ou la mort.
- Gardez le marqueur en mode sécurité jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer (voir page 3).
- Laissez l'appareil du canon bloquant en place sur le marqueur lorsque vous ne tirez pas.
- Ne pointez jamais votre marqueur vers quelque chose que vous ne voulez pas toucher.
- Ne tirez jamais avec votre marqueur vers quelque chose que vous ne voulez pas toucher car il se peut qu'une balle ou autres débris soient logés dans la chambre, le canon et/ou dans la valve du marqueur.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des fenêtres.
- Ne tirez jamais avec votre marqueur vers la propriété personnelle d'autrui, une bille de peinture peut détériorer la peinture des automobiles et des maisons.
- Gardez toujours le bouche du canon dirigée vers le bas ou dans une direction sûre, même si vous trébuchez ou tombez.
- Une protection des yeux, du visage et des oreilles sous la forme de lunettes ou d'une protection intégrale du visage respectant la spécification ASTM F1776 et étant spécialement construite pour arrêter des billes de peinture doit être portée par l'utilisateur et toute personne située dans le champ de tir.
- Ne tirez jamais sur une personne qui n'a pas de protection des yeux, du visage et des oreilles construite pour le paintball.
- Mettez le marqueur sous pression et chargez-le seulement lorsqu'il sera utilisé immédiatement.
- NOTE: Avant de l'entreposer ou de le désassembler, assurez-vous d'avoir retiré les billes de peinture et la source d'air (voir les instructions de déchargement et de rétraction de la source d'air à la page 14). Installez l'appareil du canon bloquant (voir page 2).
- Entreposez le marqueur déchargé et sans gaz dans un endroit sans danger.
- Ne pas démonter ou désassembler ce marqueur lorsqu'il est alimenté par une source d'air.

- Habillez-vous correctement lorsque vous jouez au paintball. Évitez d'exposer votre peau lorsque vous jouez au paintball. Même une fine couche absorbera une partie de l'impact et vous protégera des billes de peinture.
- Toute peau exposée doit être gardée hors de tout gaz sortant lorsque vous installez ou retirez la source d'air ou si le marqueur ou la source d'air fuient. L'air comprimé, le CO₂, et le Nitrogène sont des gaz très froids et peuvent causer des gelures sous certaines conditions.
- Utilisez seulement des billes de peinture de .68, il ne faut pas charger ou tirer d'autres objets.
- Évitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce marqueur. Tenir des marqueurs en étant sous l'influence d'alcool ou de drogues est un acte criminel envers la sécurité publique.
- Évitez de tirer à bout portant sur un adversaire, 2 mètres ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions données pour la source d'air et l'adaptateur. Veuillez contacter les producteurs des bouteilles d'air ou adaptateurs si vous avez des questions.
- Mesurez toujours la vélocité de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais au-delà d'une vélocité de 300 pieds par seconde (voir instructions à la page 7).

POUR COMMENCER

Une protection des yeux construite pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et toute personne située dans le champ de tir. Ne désassemblez pas ce marqueur lorsqu'il est sous pression. Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.

Lisez chaque étape avant de la mettre en application:

NOTE: Commencez en vissant soigneusement à la main toutes les pièces filetées et ne les serrez pas trop lorsque vous les assemblez.

PAS 1) Préparez le marqueur pour l'installation du réservoir d'air.

• Pour les modèles de base Bravo One™

- Installez le canon (9). □ Mettez de l'huile pour marqueur sur le joint de canon (A), □ insérez le canon dans le receveur et vissez-le soigneusement C.
- Pour les marqueurs de base munis dans la E-Trigger™ Vous devez d'abord lire et suivre les instructions sur le fonctionnement de la E-Trigger™ (aux pages 8-10) avant d'effectuer l'étape 2 à la page 6.
- Pour les marqueurs de base sans la E-Trigger™ référez-vous à l'ÉTAPE 2 à la page 6.

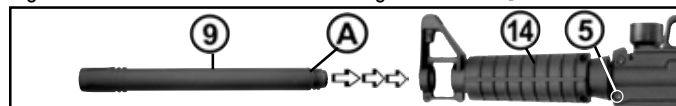
• Pour les modèles de Tactical Edition Bravo One™:

• Installez le garde-main (14) avant d'installer le canon (9).

Pour installer le garde-main: □ Retirez le boulon du receveur (5) et □ insérez le garde main. □ Remettez et serrez le boulon (5) C.

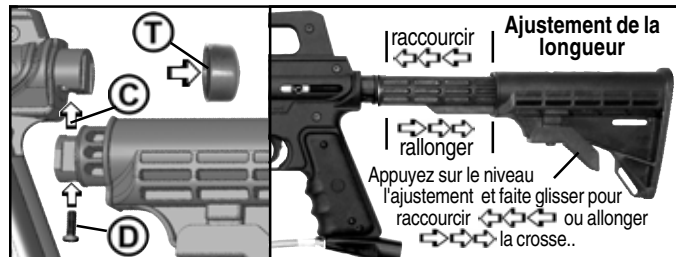
pour tenir le garde-main en place.

- Installez le canon (avec le garde-main installé): □ mettez de l'huile pour marqueur sur le joint de canon (A), insérez le canon dans le garde-main/receveur et vissez-le soigneusement C.



• Installez la crosse réglable.

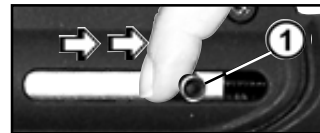
- Enlevez le capuchon (T) couvrant l'attache à l'arrière du marqueur.
- Glissez la crosse vers le haut (C) dans l'attache.
- Insérez le boulon (D) et serrez-le soigneusement C.



- Pour les marqueurs de Tactical Edition munis de la E-Trigger™ vous devez d'abord lire et suivre les instructions sur le fonctionnement de la E-Trigger™ (aux pages 8-10) avant d'effectuer l'ÉTAPE 2.
- Pour les marqueurs de Tactical Edition sans la E-Trigger™ référez-vous à l'étape 2.

ÉTAPE 2) Installation du réservoir d'air

- Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.
- Installez d'abord l'appareil du canon bloquant (voir instructions page 1).
- Ensuite, mettez la sécurité de la détente en mode sécurité (voir instructions page 3).
- Ensuite, vous devez armer votre lanceur en faisant glisser la poignée de la culasse vers l'arrière jusqu'à ce qu'elle se verrouille (1). Gardez toujours votre marqueur en position armée lorsque la source d'air est reliée au marqueur. Ceci empêchera une décharge accidentelle.



- Pour installer la source d'air, lubrifiez le joint de bouteille avec un peu

d'huile pour marqueur puis insérez la valve de la bouteille dans l'adaptateur situé sous la poignée du marqueur. Tournez la bouteille dans l'adaptateur dans le sens des aiguilles d'une montre **C** jusqu'à ce qu'elle s'arrête. Votre marqueur est prêt à tirer dès que vous êtes passé du mode sécurité au mode tir. Si votre bouteille est pleine est que vous n'entendez pas l'air s'engager, il se peut que la goupille de la valve soit trop courte ou endommagée.

ÉTAPE 3) Installation du loader.

- L'appareil du canon bloquant doit être installée (voir page 1) et la sécurité de la détente en mode sécurité (voir page 3) avant de remplir le loader.
- Assurez-vous que le coude et le loader soient propres et sans aucun côté tranchant afin de permettre une descente correcte des billes.
- Installez le coude du loader dans le coude d'alimentation de votre marqueur et serrez le loader avec une clef allen 3/16"  fournie avec votre marqueur.

NOTE: Ne serrez pas trop fort ou bien le coude risque de casser. Avec l'appareil du canon bloquant installée et la sécurité de la détente en mode sécurité, vous êtes maintenant prêt à charger votre loader avec des billes. Remplissez le loader et retirez l'appareil du canon bloquant et le mode sécurité seulement lorsque vous êtes prêt à tirer.

ÉTAPE 4) Ajustement de la cadence de tir et problèmes liés au tir.

- Pour les marqueurs munis de la E-Trigger™ - lisez et suivez les instructions sur le fonctionnement de la E-Trigger™ (aux pages 8-10) avant d'effectuer l'**ÉTAPE 5**.
- Pour les marqueurs sans la E-Trigger™ référez vous à l'**ÉTAPE 5**.

ÉTAPE 5) AJUSTEMENT DE LA VÉLOCITÉ

Chaque fois que vous jouez au paintball, il est conseillé de vérifier la vélocité du marqueur avec un chronographe, un instrument mesurant la vélocité, avant de jouer afin de vérifier que la vélocité du marqueur est inférieure à 300 pieds par seconde ou moins si votre terrain d'accueil le demande.

Pour ajuster la vélocité, utilisez la clef allen 3/16"  fournie avec votre marqueur. La vis d'ajustement de la vélocité est située sur le côté gauche du receveur. Pour diminuer la vélocité, tournez la vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre **C**.

Pour augmenter la vélocité, tournez la vis à gauche **C** (ne retirez pas la vis de vélocité.).



Instructions sur le fonctionnement de la E-TRIGGER™

Lisez complètement et suivez les instructions sur le fonctionnement de la E-Trigger™ (aux pages 8-10) avant d'installer la source d'air comme souligné dans - Pour Commencer - **ÉTAPE 2**: à la page 6.

Lisez complètement chaque étape avant de la mettre en application.



AVERTISSEMENT

- ☐ **INSTALLEZ LA SOURCE D'AIR ET CHARGEZ LE LOADER AVEC DES BILLES SEULEMENT LORSQUE:**
 - ☐ **L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT INSTALLÉE (VOIR PAGE 1);**
 - ☐ **LA SÉCURITÉ DE LA DÉTENTE EST EN MODE SÉCURITÉ (VOIR PAGE 3);**
 - ☐ **LA PILE EST CORRECTEMENT INSTALLÉE (ÉTAPE 2 - VOIR PAGE 8);**
 - ☐ **VOUS VOUS ÊTES FAMILIARISÉ AVEC LE FONCTIONNEMENT NORMAL DE LA E-TRIGGER™ ÉTAPE 3 - VOIR PAGE 9)**

☐ Une protection des yeux construite pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et toute personne située dans le champ de tir.

ÉTAPE 1: Sécurisez le marqueur avant toute programmation.

Préparez le marqueur pour le démonter. D'abord suivez, ☐ Déchargez votre marqueur et ☐ Enlever le réservoir d'air à las pages 13- 14. Ne désassemblez pas ce marqueur lorsqu'il est sous pression. Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.

ÉTAPE 2: Installation ou remplacement de la pile de la E-TRIGGER™

- Enlevez le clip de la pile/l'ancienne pile (du marqueur). ☐ Enlevez les 2 boulons **13** et la partie gauche du grip **12**. ☐ Enlevez soigneusement la pile du receveur, ne retirez pas les câbles des composants internes. ☐ Enlevez soigneusement l'ancienne pile du connecteur.

- Installez une nouvelle pile. ☐ Attachez la pile de 9 volts au connecteur et assurez-vous que les câbles soient à plat à l'intérieur de la partie creuse (comme montré à la page 18). ☐ Inclinez soigneusement votre nouvelle pile et insérez-la, avec les câbles attachés en premier, dans le receveur comme montré **2**.

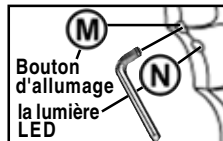
☐ Réinstallez la partie gauche du grip avec les deux boulons de grip. L'installation de la pile est terminée.



NOTE: L'indicateur de batterie faible de la E-Trigger™ comprend : la LED verte signifiant "prêt à tirer" passera au rouge lorsque la batterie est faible et doit être remplacée.

ÉTAPE 3: Fonctionnement normal.**❑ 1) Pour activer la E-Trigger™ en fonctionnement normal - Prêt à tirer:**

Sans tenir la détente: utilisez un petit objet, comme une clef allen , pour appuyez et maintenir enfoncé le bouton d'allumage  (pendant environ 5 secondes) jusqu'à ce que la LED verte s'allume  dès lors, relâchez le bouton d'allumage.



❑ Votre marqueur est désormais prêt au fonctionnement normal en mode de tir SEMI-AUTO: 1 pression sur la détente tire 1 fois (ceci est le mode de tir par défaut de la manufacture).

NOTE: Si la lumière LED ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'allumage, voir problèmes liés au tir à la page 10.

❑ 2) Pour éteindre la E-Trigger™:

❑ Appuyez et maintenez enfoncé le bouton d'allumage jusqu'à ce que la LED s'éteigne, puis relâchez le bouton d'allumage.

NOTE: Le circuit électronique de la détente est programmé pour s'éteindre automatiquement après une longue période d'inactivité.

❑ 3) Pour choisir un nouveau mode de tir: ❑ Lorsque votre carte électronique est allumée, chaque pression/lâcher du bouton d'allumage remplacera le mode de tir par le suivant dans la liste du menu: (La LED clignotera 1, 2, 3 ou 4 fois pour identifier le mode de tir que vous avez sélectionné).

LES 4 MODES DE TIR SONT:

Mode de tir par défaut:

1) SEMI-AUTO = 1 pression/lâcher de la détente tire 1 fois.

❑ 1 clignotement de la lumière LED indique que le mode SEMI-AUTO est activé.

Appuyez sur le bouton de mode pour obtenir:

2) TRIPLE TIR = (3 tirs en 0,25 secondes pour 1 pression sur la détente). ❑ 2 clignotements de la lumière LED indiquent que le mode TRIPLE TIR est activé.

Appuyez sur le bouton de mode pour obtenir:

3) FULL-AUTO NORMAL = (12 tirs par seconde): pour tirer en mode Full-Auto Normal, vous devez appuyer sur la détente 4 fois en l'espace d'une seconde puis maintenir la quatrième pression pour tirer 12 billes par seconde jusqu'à ce que vous relâchiez la détente). ❑ 3 clignotements de la lumière LED indiquent que le mode FULL-AUTO NORMAL est activé.

Appuyez sur le bouton de mode pour obtenir :

4) FULL-AUTO RAPIDE = (15 tirs par seconde): Pour tirer en mode Full-Auto Rapide, vous devez appuyer sur la détente 4 fois

en l'espace d'une seconde puis maintenir la quatrième pression pour tirer 15 billes par seconde jusqu'à ce que vous relâchiez la détente). ❑ o 4 clignotements de la lumière LED indiquent que le mode FULL-AUTO RAPIDE est activé.

Appuyez sur le bouton de mode pour obtenir:

1) SEMI-AUTO (mode de tir par défaut - voir ci-dessus).

❑ Vous êtes désormais prêt à retourner à la page 6 et à lire complètement les étapes 2, 3, 4 et 5 de la section Pour Commencer. NOTE: Si le marqueur ne tire pas, voire les problèmes liés au tir ci-dessous.

Verrouillage pour la compétition: Puisque l'allumage et l'extinction de la carte E-Trigger™ requiert un outil, aucun verrou n'est nécessaire pour la compétition de paintball.

E-TRIGGER™ Problèmes liés au tir.

PROBLÈME: La lumière LED ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'allumage.

1) Il se peut que la pile soit déconnectée.

❑ Vérifiez le clip de connexion de la pile.

2) Il se peut que la pile soit mauvaise.

❑ Vérifiez la pile, remplacez-la si elle est mauvaise.

3) Les câbles internes ne doivent pas être déconnectés. Ne désassemblez PAS le marqueur s'il est sous pression.

❑ Inspectez les connexions des câbles à l'intérieur du receveur: suivez les instructions de démontage/d'inspection et d'assemblage des câbles aux pages 15-19 puis continuez à la page 9 avec l'ÉTAPE 3: Fonctionnement normal.

PROBLÈME: Vous avez correctement installé la pile, allumé la E-Trigger™, installé la source d'air et chargé le loader avec des billes mais le marqueur ne tire pas.

❑ Vérifiez que la sécurité de la détente est en mode TIR et ❑ assurez vous que la source d'air connectée au marqueur et fournit assez d'air.

PROBLÈME: La lumière LED verte, prêt à tirer, est passée au rouge.

Batterie faible. - Lorsque la LED est rouge et que les performances varient, la E-Trigger™ fonctionnera toujours sous ses conditions jusqu'à ce que la pile soit trop faible pour alimenter le marqueur.

❑ La pile est faible et doit être remplacée.

NOTE: Si un problème persiste, appelez Tippmann® Service Department au 1-800-533-4831.

TA06005 canon 98-40 joint de canon 98-14



12



Caractéristiques de la ligne de marqueurs Bravo One™

Modèle de base	TPN® Bravo One™ Basic
Calibre	.68
Mode d'opération	Semi-automatique (culasse ouverte, blow-back)
Source d'énergie/d'air	Air comprimé, Nitrogène ou CO2
Contenance du loader	200 billes
Alimentation des billes	gravité
Cadence de tir	8 tirs par seconde
Longueur du canon de base	11" / 28 cm
Longueur totale (avec le canon de base et sans bouteille d'air)	21.25" / 53,98 cm
Poids (sans bouteille d'air)	3.8 lbs. / 1,72 kg
Distance de tir effective	150+ ft. / 46+ mètres
Vitesse	Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur
avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à une vitesse supérieure à (300 pieds) 92 mètres/ par seconde (voir instructions page 7).	

Spécifications du modèle	Bravo One™ Basic™ avec E-TRIGGER™
Cadence de tir	Ajustable, 8-15 tirs par seconde
Longueur totale (avec le canon de base et sans bouteille d'air)	21.25" / 53,98 cm
Poids (sans bouteille d'air)	4.03 lbs. / 1,83 kg
Pile	9 volts

Spécifications du modèle	Bravo One™ Tactical Edition
Cours du cycle	8 tirs par seconde
Longueur totale (avec le canon de base et sans bouteille d'air)	28.63-32.5" / 72,71 - 82,55 cm
Poids (sans bouteille d'air)	4.73 lbs / 2,14 kg

Spécifications du modèle	Bravo One™ Tactical Edition avec E-TRIGGER™
Cadence de tir	Ajustable, 8-15 tirs par seconde
Longueur totale (avec le canon de base et sans bouteille d'air)	28.63-32.5" / 72,71 - 82,55 cm
Poids (sans bouteille d'air)	4.96 lbs / 2,25 kg
Pile	9 volts

Déchargement de votre marqueur. ☐ Une protection des yeux adaptée au paintball doit être portée par l'utilisateur et toute personne située dans le champ de tir.

Pour décharger votre marqueur:

- 1) Mettez en place l'appareil du canon bloquant (voir page 1).
- 2) ☐ Videz et retirez le loader
- 3) ☐ Allez dans la zone de tir et retirez l'appareil du canon bloquant.
- 4) ☐ Avec votre marqueur, visez dans une direction sécurisée et tirez plusieurs fois afin d'être sûr qu'il n'y a aucune bille coincée dans la chambre ou dans le canon, auquel cas la bille est cachée. **IMPORTANT:** Ne désarmez pas votre marqueur parce que le désarmage de votre marqueur peut pousser une balle dans la chambre ou dans le canon dans lequel la balle sera cachée de la vue.
- 5) ☐ Installez l'appareil du canon bloquant (voir page 1).
- 6) ☐ Vérifiez toute présence de billes dans la chambre.

Enlever le réservoir d'air

☐ Une protection des yeux adaptée au paintball doit être portée par l'utilisateur et toute personne située dans le champ de tir.

Pour enlever une bouteille d'air chargée:

- 1) ☐ Suivez les instructions du déchargement de votre marqueur (voir page 13).
- 2) ☐ Avec l'appareil du canon bloquant en place, tournez la bouteille d'environ 3/4 de tour dans les sens contraire des aiguilles d'une montre  Ceci ferme la goupille de la valve et empêche la mise sous pression du marqueur. ☐ Avec votre marqueur, visez dans une direction sécurisée et videz le gaz restant en appuyant plusieurs fois sur la détente jusqu'à ce que le marqueur s'arrête de tirer (Ceci peut nécessiter 4-5 tirs.)
 - Si votre marqueur continue de tirer, la goupille de la valve ne s'est pas fermée (les goupilles de valve varient, chaque bouteille varie légèrement selon la profondeur de vissage requise) et ☐ vous devez tourner un peu plus la bouteille dans le sens contraire des aiguilles d'une montre  et recommencez cette étape jusqu'à ce que le marqueur ne tire plus, ☐ puis retirez la bouteille.
 - **NOTE:** Si pendant cette étape - vous avez vissé la bouteille et que celle-ci a commencé à fuir avant que vous n'ayez appuyé sur la détente, le joint de bouteille doit être vérifié avant le remontage.
- 3) Après avoir retiré la bouteille, ☐ visez et tirez dans une direction sécurisée jusqu'à ce que la réserve d'air soit complètement vidée. **NOTE:** Avant de l'entreposer ou de le désassembler, assurez-vous de suivre ☐ Déchargement de votre marqueur et ☐ Les instructions pour enlever le réservoir d'air (voir ci-dessus). ☐ Installez l'appareil du canon bloquant (voir page 1).

Nettoyage & Entretien.

☐ Une protection des yeux adaptée au paintball doit être portée par l'utilisateur et toute personne située dans le champ de tir.

☐ Afin de réduire les chances de décharges accidentelles:

Suivez d'abord ☐ Déchargement de votre marqueur et ☐ Instructions pour enlever le réservoir d'air à las pages 13 - 14 et ne désassemblez jamais le marqueur lorsqu'il est sous pression ou qu'il est partiellement assemblé.

- Respectez les mises en garde sur l'utilisation et l'entrepôt énumérées sur le réservoir d'air.
- Familiarisez-vous avec les instructions données pour la source d'air et l'adaptateur. Veuillez contacter les producteurs des bouteilles d'air ou adaptateurs si vous avez des questions.
- N'utilisez pas des solvants de nettoyage à base d'essence.
- N'utilisez pas les solvants de nettoyage en bombe aérosol. **NOTE:** les produits à base d'essence et les bombes aérosols peuvent

endommager les joints de votre marqueur.

• Utilisez de l'huile pour marqueur Tippmann® ou n'importe quelle autre huile de qualité supérieure pour garder votre marqueur en bon état de fonctionnement.

□ Pour nettoyer votre marqueur, utilisez un chiffon humide et de l'eau pour essuyer la peinture, l'huile et les débris.

□ Pour nettoyer l'intérieur du canon: □ déverrouillez le coude d'alimentation (16) et retirez-le (17). Insérez la partie du squeegee dans l'orifice, puis tirez le squeegee afin de retirer tous les débris du canon.

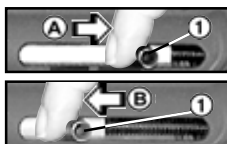
□ Inspectez et lubrifiez les pièces internes principales: □ le joint de culasse avant, □ le joint de culasse arrière, □ le bras de liaison et □ le ressort conducteur/goupille principale (voir les instructions de montage, de démontage et d'installation de la partie conductrice aux pages 15 - 19).

□ Inspectez et lubrifiez le joint de canon et le joint de valve de la source d'air avec quelques gouttes d'huile.

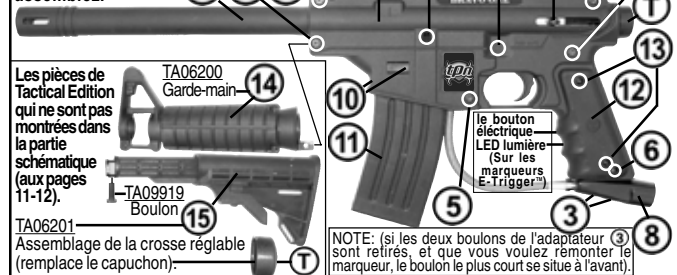
Désassemblage/Rassemblement du marqueur

□ Une protection des yeux adaptée au paintball doit être portée durant le montage / démontage. □ Suivez d'abord o Décharger votre marqueur et □ Les instructions pour enlever la source d'air à las pages 13-14). Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.

□ Mettez le marqueur en position désarmée. Pour désarmer le marqueur: Tirez et maintenez la poignée de culasse (1) en arrière (A); et □ - puis appuyez sur la détente et relâchez lentement la poignée (1) en avant (B) ce qui désarmera votre marqueur.



NOTE: Commencez en vissant soigneusement à la main toutes les pièces filetées et ne les serrez pas trop lorsque vous les assemblez.



Les pièces de Tactical Edition qui ne sont pas montrées dans la partie schématique (aux pages 11-12).

TA06200

Garde-main

TA09919

Boulon

TA06201

Assemblage de la crosse réglable (remplace le capuchon);

le bouton électrique LED lumière (Sur les marqueurs E-Trigger)

NOTE: (si les deux boulons de l'adaptateur (3) sont retirés, et que vous voulez remonter le marqueur, le boulon le plus court se situe à l'avant.)

□ Pour retirer le canon (9), dévissez-le (1).

□ Retirer le chargeur (11), appuyez sur les deux tablettes (10) et retirez-le.

□ Tournez la vis de vitesse (2) jusqu'à ce qu'elle s'arrête (C).

□ Dévissez (1) un peu les deux boulons de l'adaptateur (3).

□ Retirez le coude d'alimentation (17), appuyez sur le verrou de l'alimentation (16), retirez le coude d'alimentation.

□ Pour retirer la partie gauche du receveur (4), dévissez (1) les 7 boulons de connexion du receveur (3 longues - (5) + (4 courtes - (6)). Puis soulevez soigneusement la partie gauche du receveur (11) afin d'accéder aux pièces internes.

□ Lorsque la partie gauche est retirée, retirez le capuchon situé à l'arrière afin de retirer la goupille principale et le ressort conducteur (ces pièces doivent être retirées avant que la poignée de culasse puisse être enlevée). Déconnectez le bras de liaison de la partie avant et arrière de la culasse. Faites glisser la partie avant de la culasse en dehors du Power Tube et inspectez le joint. Nettoyez-le et huilez-le, ou, s'il est endommagé, remplacez-le. Effectuez la même opération pour le joint de la partie arrière de la culasse.

Enlever le Power tube et la valve.

NOTE: Ne retirez pas le raccord du câble d'air à moins qu'il ne fuie ou que vous ne deviez remplacer la valve. Si vous devez changer la valve, il vous faudra une bande ou colle de Teflon pour la réinstaller. Commencez en vissant soigneusement à la main toutes les pièces filetées et ne les serrez pas trop lorsque vous les assemblez.

□ D'abord, suivez les instructions de démontage du marqueur (voir page 15).

□ Enlever le Power tube: Pour retirer le power tube et la valve, dévissez (1) les deux boulons de verrou de la culasse (T) située du côté droit du receveur.



□ Retirer la valve du power tube: S'il est nécessaire de retirer la valve, utilisez une clef (1) afin de dévisser lentement le raccord du câble d'air (1). Une fois terminé, la valve glissera hors de la partie arrière du power tube. NOTE: □ Inspectez le joint externe de la valve, et, s'il est endommagé, remplacez-le. Si le joint est endommagé, votre marqueur ne fonctionnera pas correctement. □ Nettoyez toutes les pièces et huilez les joints.

□ Réinstallation de la la valve: Insérez la valve propre et huilée dans le power tube et alignez les trous de la valve et du power tube. □ Appliquez la bande ou colle de Teflon sur les filetages du raccord du câble d'air et vissez-le soigneusement dans la valve et verrouillez-le avec une clef (1) (ne serrez pas trop fort les boulons, vis et les pièces filetées. □ Essayez tout excès de colle.

□ Réinstallation du power tube/valve dans le receveur. Appliquez du red loctite #271 hermétique sur les filetages des deux boulons de verrou de la valve (T) et attachez-les (C) - ne serrez pas trop fort les boulons et les pièces filetées. □ Essayez tout excès de colle.

Remontage des deux moitiés du receveur:

ÉTAPE 1: ☐ Vérifiez bien que le montage de la détente (A B C D E F G); et que les autres pièces: Verrou du coude d'alimentation (16) + Goupille (H) + Ressort (I); Avant de la culasse* (J), Garde-bille (K), bras de liaison* (L); Goupilles de bras de liaison (2) (M); Arrière de la culasse* (N) + Insert de la culasse (O); Poignée de culasse (1); Ressort conducteur* (P) + Goupille conductrice* (Q); Joint de tampon (R); Partie arrière (S) + Capuchon de la partie arrière (T); 2 écrous de l'adaptateur de bouteille (U); sont bien montées et (*=huilées) (voir ci-dessous et voir les schémas aux pages 11-12 pour plus de détails).

☐ Pour les marqueurs n'ayant pas la E-Trigger™, référez-vous à l'ÉTAPE 2 à la page 18.

Pour les marqueurs munis de la E-Trigger™.

Ne démontez pas le Sear car le solénoïde / l'armature peut vous pincer.

☐ Vérifiez bien que les pièces de la E-Trigger™ soient correctement positionnées pour le remontage:

☐ 1) Placez le solénoïde / (armature - s'adapte dans le solénoïde) dans la partie droite du receveur.

☐ 2) Alignez et insérez soigneusement la carte électronique (24) dans l'emplacement.

☐ 3) Placez le bouton de détente sur les deux goupilles de la moitié droite du receveur.

☐ 4) Insérez le condensateur dans l'emplacement.

☐ 5) Positionnez les câbles à plat dans les parties prédécoupées afin qu'ils soient à plat sous la goupille de l'armature et la pile et qu'il ne soient pas pincés lorsque les deux moitiés du receveur sont remontés.

☐ Inspectez les câbles internes et vérifiez que les extrémités ne soient pas déconnectées ou endommagées.

☐ 6) Insérez la goupille de l'armature (23) dans les deux emplacements afin qu'elle puisse bouger librement.

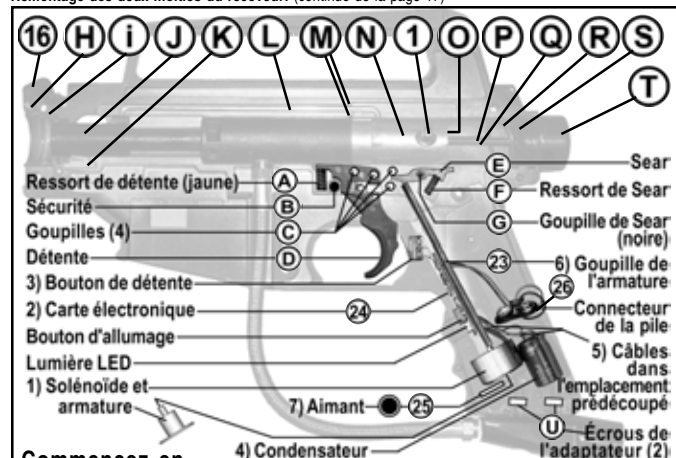
☐ 7) Insérez l'aimant (25) dans l'emplacement situé sous l'armature comme montré.

☐ Vérifiez bien que toutes les pièces soient en place comme montré.

☐ Installez le connecteur de la pile (26) à travers la moitié gauche du receveur ☐ assurez-vous que l'aimant rentre bien dans l'emplacement de la partie gauche du receveur de façon à ce qu'il ne se brise pas et que ☐ les câbles ne soient pas pincés lorsque vous ☐ placez la partie gauche sur la partie droite s'emboîtent.

☐ (Pour les marqueurs avec la E-Trigger™ allez à l'ÉTAPE 2 à la page 18).

Les pièces de E-Trigger™ qui ne sont pas montrées dans la partie schématique (aux pages 11-12).



Commencez en vissant soigneusement à la main toutes les pièces filetées et ne les serrez pas trop lorsque vous les assemblez.

ÉTAPE 2: ☐ Installez soigneusement la moitié gauche du receveur (assurez-vous que les moitiés s'emboîtent bien).

☐ Insérez les 4 boulons courts du receveur (6).

☐ Si le canon a un garde-main (14) - installez ce dernier maintenant.

☐ Insérez les 3 boulons longs du receveur (5) et ☐ serrez C ☐ les 7 boulons (5/6).

☐ Attachez l'adaptateur (8) et serrez C les 2 boulons (3) (NOTE: le boulon le plus court se situe à l'avant).

☐ Appliquez de l'huile pour marqueur sur le joint de canon, insérez le canon (9) et vissez-le C soigneusement.

☐ Glissez le coude d'alimentation (17) dans le receveur et tournez-le jusqu'à ce que le verrou du coude (16) tienne en place.

☐ Les Marqueurs munis de la E-Trigger™ - Attachez la pile de 9 volt à l'adaptateur de la pile et assurez-vous que les câbles soient bien à plat dans la partie prédécoupée du receveur.

☐ Inclinez et insérez soigneusement la pile (les extrémités du câble attachées en premier (2)) dans le receveur.

☐ Installez le grip gauche (12) du receveur avec 2 boulons (13).



Remontage des deux moitiés du receveur: (continué de la page 18)

□ Appuyez sur les deux tablettes du chargeur ⑩ et insérez-le ⑪ dans le marqueur jusqu'à ce que les tablettes se verrouillent.

NOTE: Le chargeur peut être utilisé pour entreposer des outils et de l'huile pour votre marqueur (montré avec 2 clefs allen et de l'huile). Le rassemblement est complet.



Réparer les fuites de la source d'air. Les principales fuites sont causées par un joint de valve en mauvais état. Pour remplacer un joint de valve, vous devez d'abord enlever l'ancien joint et en remettre un nouveau. Ce joint est situé au bout de la valve de la source d'air. Les meilleurs joints de valve sont fait en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas affectés par la haute pression de la source d'air. Ils peuvent être acheté auprès de Tippmann® ou de votre fournisseur local. NOTE: Si le nouveau joint de valve ne résoud pas l'échappe de la réserve d'air, n'essayez pas de réparer le cylindre d'air. Il faut contacter Tippmann® ou votre vendeur local.

Entrepôt Avant d'entreposer, déchargez et retirez la source d'air (voir pages 13- 14). Puis installez l'appareil du canon bloquant (voir page 1) et mettez votre marqueur en mode sécurité (voir page 3). Il est conseillé d'entreposer votre marqueur dans un lieu sec. Avant d'entreposer votre marqueur, assurez-vous qu'il est nettoyé et huilé (voir Nettoyage & Entretien à la page 14) afin qu'il ne se rouille pas. Entreposez votre marqueur avec la culasse en position avancée, désarmée.

Lorsque vous récupérez votre marqueur, assurez vous que l'appareil du canon bloquant est installée (voir page 1) et que le mode de sécurité est activé (voir page 3). Il est conseillé de re-huiler les joints de culasse avant et arrière avant tout usage (voir Nettoyage & Entretien à la page 14).

GARANTIE ET POLITIQUE DE RÉPARATION

Tippmann Sports, LLC garantit que ce produit est déclaré exempt de défaut matériels et de manufacture pendant une période de 1 an à partir de la date originale de l'achat du possesseur/acheteur initial. Cette garantie ne couvre pas les défauts découverts après l'achat et qui ont été causés par des modifications et altérations de notre produit non-approuvées. Tippmann Sports, LLC réparera ou remplacera, sans aucun frais, un de ses marqueurs présentant des défauts matériels ou de manufacture. Tippmann® s'engage à vous fournir le marqueur ultime de paintball et la qualité nécessaire à un jeu appréciable.

GARANTIE ET PROCÉDURE DE RÉPARATION

Si vous rencontrez des problèmes avec votre marqueur et que vous avez des pièces accessoires sur votre marqueur, essayez-le d'abord avec les pièces d'origines avant de l'envoyer.

Déchargez et retirez toujours la source d'air avant de livrer un marqueur (voir pages 13-14). Ne transférez pas votre bouteille d'air si elle n'est pas complètement vide.

Pour les réparations garanties et non-garanties:

1. Déposez ou livrez votre/vos produit(s) à

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803

2. Les frais d'envoi et de livraison doivent être payés à l'avance.

3. Incluez une déclaration brève de la réparation désirée, votre nom, adresse de retour et numéro de téléphone où vous pouvez être joint durant les heures normales de travail, si possible.

Notre politique et d'accomplir le travail de réparation nécessaire en l'espace de 24 heures et de renvoyer le produit via Regular UPS Ground. Si vous souhaitez un service de livraison plus rapide, vous pouvez demander le NEXT DAY AIR UPS ou le SECOND DAY AIR UPS. Vous serez facturé pour ce service et vous devez fournir votre numéro de carte de crédit ainsi que sa date d'expiration. Votre compte sera débité de la différence entre le coût additionnel et le prix normal de livraison.

ENREGISTREMENT DE LA GARANTIE

Enregistrez votre marqueur soit:

1. En ligne, sur www.tippmann.com soit...
2. Complétez la carte d'enregistrement fournie et envoyez-la à l'adresse ci-dessus.



ADVERTENCIA

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OÍDOS DEBEN ESTAR PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO PARA JUGADORES COMO PARA CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS DE EDAD PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO LEA EL MANUAL DEL USUARIO.



ADVERTENCIA

MANTENGA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL INSTALADO EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR ESTE EN USO. SIEMPRE ASEGÚRESE DE QUE EL BOTÓN DE SEGURIDAD DEL GATILLO, SE ENCUENTRE EN POSICIÓN (SAFE) DE SEGURIDAD (VER INSTRUCCIONES PÁGINA 3), Y QUE EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTE INSTALADO ADECUADAMENTE EN EL BARRIL DEL MARCADOR, DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES PARA PREVENIR DANOS MATERIALES A PROPIEDAD, LESIONES GRAVES O LA MUERTE.

INSTALACION E INSTRUCCIONES PARA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL

1) Deslice el mecanismo de bloqueo del barril → dentro el barril (o sobre el barril, dependiendo the el tipo de mecanismo de bloqueo del barril) y abraçe con el cordón elástico la parte superior del recibidor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra abajo.



el mecanismo de bloqueo del barril



el mecanismo de bloqueo del barril

2) Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atrás del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/retenedor por encima del marcador, para así remover el mecanismo de bloqueo del barril para disparar.



Longitud del cordón retenedor

3) Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustandolo contra el seguro plástico como se observa.



4) Antes y despues de jugar, revise el mecanismo de bloqueo del barril y reemplace el tapón, bolsa, o el cordón elastico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.

5) Cuando no esta en uso, limpiela con agua tibia y almacenela en un lugar seco que no este expuesto a los rayos del sol.

BRAVO ONE™

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra del marcador paintball TPN™ Bravo One™. Creemos que nuestra línea de marcadores Bravo One™ son los mas precisos y durables disponibles en el mercado y son orgullosamente fabricados por Tippmann®. Toda nuestra línea de marcadores Bravo One™ le daran muchos años de servicio si es utilizado apropiadamente.

Antes de cargar o disparar este marcador por favor tome tiempo para leer completamente este manual y empezar a familiarizarse con las partes, operación y todas las precauciones de seguridad del marcador Tippmann® Bravo One™. Si alguna de sus partes no se encuentra, o esta defectuosa y necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Servicio al Cliente de Tippmann® al teléfono 1-800-533-4831 en donde le daremos un servicio oportuno y amable.

TABLA DE CONTENIDO

Advertencia	1
Advertencia - Instalación de el mecanismo de bloqueo del barril	1
Advertencia/ Declaración de responsabilidad	3
La Seguridad es su responsabilidad / Adopte Todos Los Cuidados Y Seguridad	3
Posición de Seguridad = activando la posición de seguridad (PUSH SAFE)	3
Posición de disparo = activando la posición de disparo (PUSH FIRE)	3
Inicio	5
1. Prepare su marcador para la instalación del cilindro de suministro de aire. ..	5
2. Instalación del cilindro de suministro de aire	6
3. Instalación del contenedor de balas	7
4. Ajuste de velocidad de disparos y solución a problemas	7
5. Ajuste de Velocidad	7
Diagramas esquemáticos de partes	11
Modelos de Marcadores y especificaciones	13
Descargando su marcador	13
Removiendo el cilindro de suministro de aire	14
Limpieza y mantenimiento	14
Desensamble / Reensamble del marcador	15
Reparación de fugas del suministro de aire	19
Almacenamiento	19
Garantía y Poliza de Reparación	20
Garantía o procedimiento de reparación	20
Registro de garantía	20

Advertencia Y Declaración De Responsabilidad:

Este marcador esta clasificado como una arma peligrosa y es entregada por Tippmann Sports, LLC; con el entendimiento que el comprador asume toda la responsabilidad del resultado de un manejo inseguro, o cualquier acción que constituya una violación de las leyes o regulaciones aplicables. Tippmann Sports, LLC no se hace responsable por ninguna lesión personal, pérdida de conciencia o la vida como resultado del mal uso de esta arma y bajo ningun otra circunstancia, incluyendo un disparo imprudente, negligente o accidental.

Toda la información contenida en este manual esta sujeta a cambios sin ninguna notificación. Tippmann Sports, LLC se reserva todos los derechos de hacer cambios o mejoras del producto sin incurrir en ninguna obligación, de incorporar tales mejoras en los productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta la responsabilidad que Tippmann Sports, LLC requiere, no utilice este marcador. Si lo usa de esta forma usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquiera y de todas las responsabilidades que esten asociadas con su manejo.

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD:



ADVERTENCIA

MANTENGA EL GATILLO EN LA POSICIÓN DE SEGURIDAD

- EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR PRESIONE EL BOTÓN ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE DE SEGURIDAD QUE EL SEGURO DEL GATILLO ESTE EN POSICIÓN DE SEGURO, DESACTIVANDO EL GATILLO (Y QUE EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTE INSTALADA - VER PÁGINA 1) .
- PARA ACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURIDAD: (PUSH SAFE) HAGA PRESIÓN EN EL SEGURO COMO SE VE.
- PARA DESACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURO (LISTO PARA DISPARAR): (PUSH FIRE) HAGA PRESIÓN EN EL MISMO BOTÓN DEL OTRO LADO.



ADOPTÉ TODOS LOS CUIDADOS Y SEGURIDAD

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Todo el tiempo que el usuario use el marcador debiera ser cauteloso. El deporte de Paintball debe ser visto y juzgado bajo una conducta deportiva y de seguridad. Recuerde siempre que el de Paintball solo podra sobrevivir y

La Seguridad Es Su Responsabilidad (viene de la página 3)

crecer si se mantiene como un juego SEGURO.

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga el marcador en posición de seguro, hasta cuando este listo para disparar (ver página 3).
- Mantenga el mecanismo de bloqueo del barrel conectado cuando no esta en uso.
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros, pues la pintura puede manchar automóviles y casas.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropiece o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñada específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en las paginas 13-14 para desarmar y retirar la fuente de aire. Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- Almacene el marcador descargado y degasificado en un lugar seguro.
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vistase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las areas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido CO2 y el Nitrógeno son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.

La Seguridad Es Su Responsabilidad (viene de la página 4)

- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador.
- El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacío (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 7).

INICIO

Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

Lea Completamente Cada Uno De Estos Pasos Antes De Intentar Usarlo.
NOTA: Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.

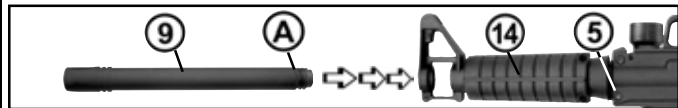
PASO 1: Prepare su marcador para la Instalación del Cilindro de suministro de Aire.

Para los modelos Bravo One™ Basic:

- Instale el barril ⑨: □ Aplique aceite para marcadores en el empaque ① del barril e introduzca el barril dentro del recibidor y con cuidado atornillelo ⑤.
- Para la Bravo One™ Marcador Basico con E-Trigger™ - □ Usted debe primero leer y seguir las instrucciones de manejo de la E-Trigger™ (en páginas 8 - 10) antes de realizar el PASO 2 ver página 6.
- Para la Bravo One™ Marcador Basico que no tienen E-Trigger™ - □ siga a el PASO 2 ver página 6.

Para los modelos Bravo One™ Edición Tactical:

- Instale la cubierta ⑭ antes instale el barril ⑨. Para instalar la cubierta: □ Retire el tornillo del recibidor ⑤ y □ inserte la cubierta ⑭.
- Reemplace y ajuste el tornillo ⑤ para sostener la cubierta en su lugar.
- Instale el barril ⑨ (con la cubierta instalada): □ Aplique aceite para marcadores en el empaque del barril ①, inserte el barril dentro de la cubierta / recibidor y con mucho cuidado atornillelo dentro ⑤.



INICIO: Para los modelos Tactical Edition: (viene de la página 5)

• Instale la culata colapsable:

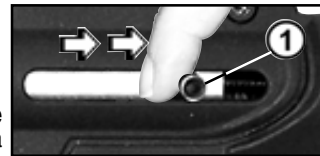
- Con el tapon posterior cubierto ① remuevalo (deslicelo para afuera).
- Delice la culata dentro de la cubierta ②.
- Inserte el tornillo ③ y apriete con cuidado ④.



- Para la marcador con E-Trigger™ - □ Usted debe primero leer y seguir las instrucciones de manejo de la E-Trigger™ en (páginas 8 - 10) antes de realizar el PASO 2.
- Para los marcadores que no tienen E-Trigger™ - □ siga a el PASO 2.

PASO 2: Instalación del Cilindro de suministro de Aire.

- No presurise un marcador parcialmente ensamblado.
- Primero instale el mecanismo de bloqueo del barril (Ver página 1).
- Luego coloque el gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3.
- Después usted necesita engatillar el marcador, deslizando el tornillo manualmente hacia atrás, hasta que quede asegurado en el lugar ①.
- Siempre mantenga el marcador engatillado cuando el suministro de aire este unido al marcador. Esto ayudará a prevenir una descarga accidental.
- Para instalar el suministro de aire, lubrique el empaque de la válvula del cilindro con un poco de aceite para marcador, después inserte la válvula del cilindro, hasta el final dentro del adaptador del suministro de aire, en la parte trasera del marcador. De vuelta al cilindro dentro del adaptador en sentido de las manecillas del reloj ⑤ hasta que se detenga. Su marcador estará listo para disparar, una vez que usted cambie de posición de seguro (PUSH SAFE) a posición de disparo (PUSH FIRE). Si el tanque esta lleno y usted no escucha el suministro de aire acoplarse, mire si el pin de la válvula esta demasiado corto o el empaque de la válvula del pin esta dañado.



PASO 3: Instalación el contenedor de balas

- El mecanismo de bloqueo del barril debe estar instalado, (ver página 1) y en posición de seguridad (ver página 3) antes de llenar el contenedor de balas.
- Asegúrese que el codo de alimentación y el contenedor de balas estén limpios y libre de residuos para asegurar que la alimentación de bolas de pintura sea fluida.
- Instale el cuello de el contenedor de balas dentro del codo de alimentación de su marcador y apriete el contenedor de balas abajo con una llave de 3/16" que viene incluida con su marcador.

NOTA: No apriete demasiado el codo pues se puede romper. Con el mecanismo de bloqueo del barril instalado y en la posición de seguridad (Safe Mode) usted esta listo para cargar el contenedor de balas con bolas de pintura. Llene el contenedor de balas y solo retire el mecanismo de bloqueo del barril y gire a posición de disparo, el botón de seguridad, cuando este listo para disparar.

PASO 4: Ajuste de velocidad de disparos y solución a problemas

- Para Marcadores con E-Trigger™ - lea las instrucciones de manejo (páginas 8-10), antes de pasar al PASO 5.
- Para Marcadores que no tienen E-Trigger™ - Siga a el PASO 5.

PASO 5: Ajuste de la Velocidad

Antes de cada juego de paintball, la velocidad de su marcador debe ser checada con un cronografo, (instrumento de medición de velocidad), y verificando que la velocidad este por debajo de (300 pies) 92 metros/seg. o menos si es requerido por las normas del campo de juego.

Para ajustar la velocidad, use una llave allen de 3/16" que viene incluida con su marcador. El ajuste de velocidad se hace con el tornillo localizado al lado izquierdo del recibidor. Para disminuir la velocidad, mueva el tornillo en el sentido de la manecillas del reloj. Para aumentar la velocidad, mueva el tornillo en sentido contrario a las manecillas del reloj. (Nunca remueva el tornillo de control de velocidad).



E-TRIGGER™ INSTRUCCIONES DE MANEJO

Lea y siga las instrucciones de manejo del E-Trigger™ (en las páginas 8-10) en forma completa antes de instalar el cilindro de suministro de aire como se destaca en el PASO 2 de preparación en la página 6.

Lea Completamente Cada Uno De Estos Pasos Antes De Intentar Usarlo.



ADVERTENCIA

- ☐ INSTALE EL SUMINISTRO DE AIRE Y CARGUE EL CONTENEDOR CON BOLAS DE PINTURA SOLO DESPUES DE:
- ☐ HABER INSTALADO EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL (VER PÁGINA 1);
- ☐ HABER ACTIVADO EL BOTÓN DE SEGURO (VER PÁGINA 3);
- ☐ HABER INSTALADO LA BATERIA (PASO 2 - VER PÁGINA 8);
- ☐ ESTAR FAMILIARIZADO CON EL MANEJO NORMAL DEL E-TRIGGER™ (PASO 3 - VER PÁGINA 9).

☐ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

PASO 1: Prepare su marcador en forma segura antes de programarlo:

Prepare Su Marcador Para Ser Desensamblado: Antes de guardar o desensamblar, siga las instrucciones ☐ Descargar Su Marcador y ☐ Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire (ver páginas 13/14). No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

PASO 2: E-Trigger™ instalación y remplazo de la batería 9 voltios

- Retire La Batería Vieja De Su Marcador: ☐ Remueva el mango izquierdo (2 tornillos 13). ☐ Con mucho cuidado retire la batería sacando el lado que no esta conectado primero. Mientras usted va retirando la batería no jale los cables internos de los otros componentes.
- Con mucho cuidado retire la batería del acople de conexión.
- Instale La Nueva Batería: ☐ Conecte una nueva batería de 9 voltios al acople de conexión y asegúrese que los cables no queden aprisionados fuera del recibidor (como se muestra en la página 18).
- Cuidadosamente incline e inserte la nueva batería (cables conector primero 2) dentro del recibidor como se muestra.
- Reinstale el mango del recibidor izquierdo con los dos tornillos. La instalación de la batería esta completa.

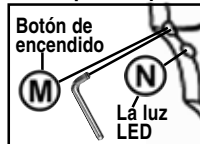


NOTA: Indicador de batería baja en la E-Trigger™: Cuando la luz en el tablero cambia de verde "Listo para disparar" a rojo indica que la batería esta baja y requiere cambio.

PASO 3: MANEJO NORMAL

1) Encendido de la E-Trigger™ y operacion normal - Listo para Disparar:

- Sin sostener el gatillo: Use un objeto pequeño como una llave de Allan para ☐ hacer presión y sostenga el botón de encendido (M) (por aprox. 5 segundos) hasta que la luz verde (N) en el tablero se prenda, luego libere el botón de encendido.



Su marcador esta listo para operar normal en función 1) SEMI-AUTOMATICO = presione una vez / libere el gatillo dispara solo 1 vez (Esta función viene de fábrica.)

NOTA: Si al presionar el botón de encendido no se prende la luz del tablero, por favor revise el manual de funcionamiento en la sección de Soluciones página 10.

- 2) Apague los componentes electronicos de la E-Trigger™. ☐ Haga presión sobre el botón de encendido y sostengalo hasta que la luz en el tablero se apague luego deje de hacer presión sobre el botón. NOTA: Los gatillos electronicos estan hechos para apagarse automaticamente despues de un tiempo prolongado de inactividad.

- 3) Para seleccionar una nueva función de disparo: ☐ Con el programador electrónico prendido, suelte el botón de encendido cambiando de una función de disparo a la siguiente función de disparo en el menú: (La luz en el tablero será intermitente 1,2,3, o 4 veces para identificar la función que ha seleccionado).

LAS 4 FUNCIONES DE DISPARO SON:

Esta función viene de fábrica:

- 1) SEMI-AUTOMATICO = 1 presione/ suelte el gatillo despues de el primer disparo.

- ☐ 1 intermitente de la luz de el tablero indica la función de SEMI-AUTOMATICO

Presione el botón de función para:

- 2) DISPARO TRIPLE = (3 disparos en 0.25 segundos para cada vez que presiona el gatillo).

- ☐ 2 encendidos de la luz de el tablero indica FUNCION DE TRES DISPAROS.

Haga presión sobre el botón para:

- 3) FUNCION NORMAL AUTOMATICA = (12 disparos por segundo)

Para disparar en su totalidad la función Normal Automatica usted debe presionar el gatillo 4 veces en 1.00 segundo, sostenga la presión del cuarto para disparar 12 disparos por segundo hasta que suelte el gatillo.

- ☐ 3 intermitencias de la luz del tablero indica la función FULL AUTO NORMAL.

Haga presión sobre el botón para:

- 4) FULL AUTO FAST= (15 disparos por segundo): Para disparar en el Full Auto Normal usted debe hacer presión sobre el gatillo 4 veces en un 1.00 segundo y

sostenga el gatillo en el cuarto para disparar 15 disparos por segundo hasta que usted suelte el gatillo.

- ☐ 4 intermitencias de la luz de tablero indica FULL AUTO FAST.

Haga presión sobre el botón para:

- 1) SEMI AUTO (ajuste la función de disparo ver arriba).

- ☐ Ahora esta listo para regresar a la página 6 y completar la sección de INICIA: PASO 2; PASO 3; PASO 4; y PASO 5.

NOTA : si su marcador no dispara consulte solución de problemas.

SEGURO PARA TORNEOS: Debido a que la E-Trigger™ necesita de una herramienta para encender o apagar, el seguro para torneo no es necesario en competencias.

E-TRIGGER™ SOLUCION A PROBLEMAS:

PROBLEMA: La luz en el tablero no se enciende cuando presiono el botón de encendido.

- 1) La batería puede estar desconectada; ☐ Revise la conexión de la batería.
- 2) Batería sin energía. ; ☐ Revise la batería y reemplacela si esta mala.
- 3) La conexión interna puede estar desconectada. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. ☐ Revise los cables de conexión internos como se indica en páginas 15 - 18, luego continúe en la página 9 con el PASO 3: Manejo Normal.

PROBLEMA: satisfactoriamente ha instalado la batería luego prendió el marcador E-Trigger™, instalo el suministro de aire, cargo las bolas de pintura y el marcador no dispara.

- ☐ Verifique que el botón de seguridad este en la posición de DISPARO y revise si el suministro de aire esta correcto.

PROBLEMA: La luz verde " Listo para Disparar" ha cambiado a rojo. Condición de Batería Baja. Puede seguir usando su marcador con la luz roja, este seguirá funcionando hasta que se quede sin energía completamente.

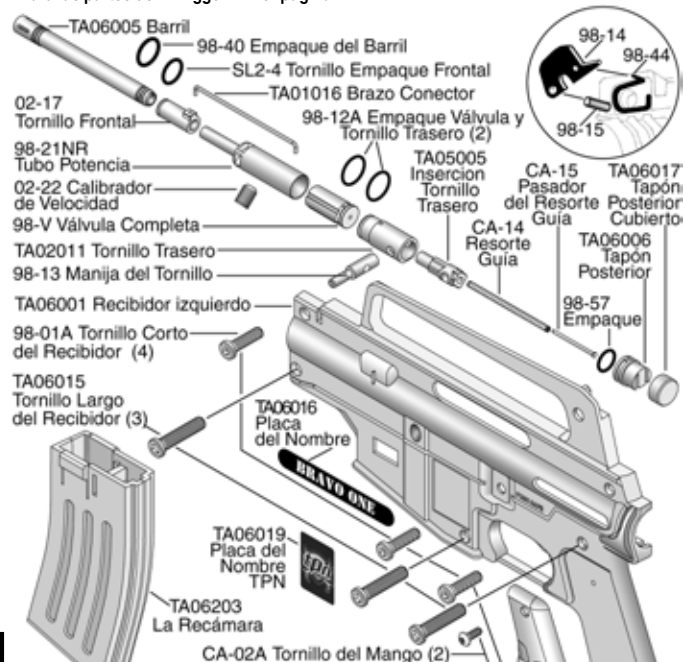
- ☐ Reemplazo de la batería.

NOTA: Si el problema persiste, comuníquese con el Departamento de Servicio de Tippmann® al 1-800-533-4831.

BRavo ONE

- Para las partes del Tactical Edition: la cubierta de barril y la culata colapsible - ver página 15.
- Para las partes de E-Trigger™ - ver página 17.

Partes de Básicas



ENSAMBLE DEL GATILLO

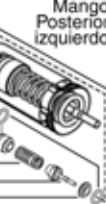
1. Coloque todos (4) los pines largos y (1) pin (negro) del cierre en el lugar como se muestra.
2. Luego coloque el gatillo y el cierre sobre los pines como se muestra.
3. Inserte el resorte del cierre como se muestra.
4. Inserte el resorte del gatillo (amarillo) como se muestra.



PARTES INTERNAS DE LA VÁLVULA

(No Se Recomienda Desensamblar La Válvula)

- 98-25N Carcasa de Válvula
- SL2-25 Válvula Interna Empaque (2)
- PA-31A Seguro de la Válvula
- 98-56 Tapon de la Válvula
- 98-32 Resorte de la Válvula
- CA-PL Embolo de la Válvula
- CA-27 Asiento de la Válvula

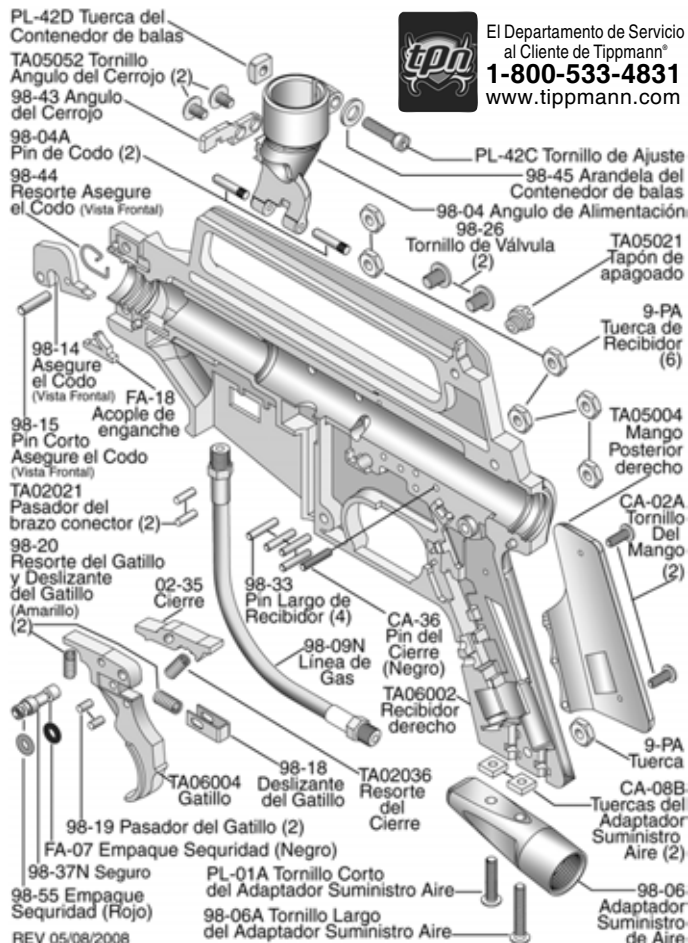


ADVERTENCIA

**NO DESENSAMBLE ESTE MARCADOR MIENTRAS ESTE PRESURIZADO.
NUNCA PRESURISE UN MARCADOR PARCIALMENTE ENSAMBLADO.**



El Departamento de Servicio al Cliente de Tippmann®
1-800-533-4831
www.tippmann.com





Especificaciones para la línea Tippmann® Bravo One™

Modelo Basic	Tippmann® Bravo One™ Basic
Calibre	.68
Acción	Semi automática (tornillo abierto soplado-posterior)
Potencia / suministro de aire	Aire comprimido, Nitrógeno o CO ₂
Capacidad el contenedor de balas	200 Bolas de pintura
Alimentación Bolas	Gravedad
Longitud estándar del barril	11" / 28 cms
Longitud estándar (con barril estándar y sin tanque)	21.25" / 53.98 cms
Peso (sin tanque)	3.8 lbs. / 1.72 kj
Rango de efectividad	150+ pies / 46+ metros
Ciclo	8 Vueltas por segundo
Velocidad	Siempre mida la velocidad de su marcador, antes de iniciar su sesión de juego y nunca dispare usando velocidades superiores a (300 pies) 92 metros/segundos (ver página 7).

Especificas del modelo	Bravo One™ Basic with E-Trigger™
Ciclo	Ajustable 8 - 15 vueltas por segundo
Peso (sin tanque)	4.03 lbs. / 1.83 kj
Batería	9 Voltios

Especificas del modelo	Bravo One™ Tactical Edition
Longitud estándar (con barril estándar y sin tanque)	28.63" - 32.5" / 72.71 - 82.55 cms
Ciclo	15 Vueltas por segundo
Peso (sin tanque)	4.73 lbs. / 2.14 kj

Especificas del modelo	Bravo One™ Tactical Edition with E-Trigger™
Longitud estándar (con barril estándar y sin tanque)	28.63" - 32.5" / 72.71 - 82.55 cms
Ciclo	Ajustable 8 - 15 vueltas por segundo
Peso (sin tanque)	4.96 lbs. / 2.25 kj
Batería	9 Voltios

Descargando Su Marcador

❑ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

Para descargar su marcador:

- 1) ❑ Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- 2) ❑ Desocupe completamente el contenedor de balas y remuevala
- 3) ❑ Vaya al área designada de disparo y remueva el mecanismo de bloqueo del barril.
- 4) Después apunte su marcador en una dirección segura y dispare varias veces asegurandose que no queden bolas atrapadas en la cámara y/o en el barril. **IMPORTANTE:** No desactive su marcador ya que desactivandole puede empujar una bola dentro de la cámara o más abajo dentro del barril, en tal caso la bola sería perdida de vista.
- 5) ❑ Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- 6) ❑ Inspeccione visualmente la cámara para las bolas de pintura.

Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire

❑ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

Para remover un cilindro de aire cargado:

- 1) ❑ Siga las instrucciones de descargando de su maracador (ver página 13).
- 2) ❑ Con el mecanismo de bloqueo del barril instalado, gire el cilindro aproximadamente 3/4 de vuelta en sentido contrario de las manecillas del reloj. Esto permite que el pin de la válvula de suministro de aire, cierre de tal manera que no permita el paso de aire al marcador. ❑ Apunte con su marcador en forma segura y dispare el gas remanente jalando el gatillo hasta que el mismo marcador deje de disparar. (Esto puede tomar entre cuatro o cinco disparos).

- Si su marcador continua disparando, el pin de la válvula del tanque no ha cerrado aún, (debido a las variantes en las partes de las válvulas, y que cada tanque varia un poco uno de otro, especialmente en como se debe dar vuelta.); ❑ usted tendrá que mover el tanque en sentido contrario de las manecillas del reloj, un poco más y repetir este paso hasta que el marcador no dispare, ❑ luego puede retirar el tanque.

NOTA: Si durante este paso usted dio vuelta al tanque y este presento un escape antes de hacer algun disparo, el empaque del tanque debe ser revisado y cambiado antes de reensamblarlo.

- 3) ❑ Después de remover el tanque, apunte y dispare el marcador en direccion segura hasta que el tanque se desocupe completamente.

NOTA: Antes de guardar o desensamblar asegúrese de seguir las instrucciones para ❑ Descargar Su Marcador y ❑ Remover el Cilindro en las paginas 13 - 14. ❑ Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

Limpieza Y Mantenimiento

❑ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

❑ Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para ❑ Descargar Su Marcador y ❑ Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire descritas en las paginas 13 - 14. ❑ No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

- Siga las advertencias enumeradas en el cilindro de suministro de aire, para manipulación y almacenamiento.
- Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el suministro de aire y el adaptador. Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
- No use solventes o derivados a base de petróleo.
- No use solventes o limpiadores en aerosol.

NOTA: Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los empaques de su marcador.

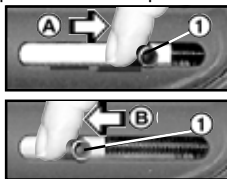
- Para limpiar su marcador de paintball use una toalla húmeda con agua, limpie y remueve pintura, aceite y desechos. Recomendamos el uso del aceite Tippmann® u otro aceite de alta calidad para marcadores, para mantener su marcador funcionando correctamente.
- Para limpiar el barril: Primero haga presión en el seguro ⑬ del codo de alimentación ⑰ y saquelo. Inserte el cordón limpiador, luego hale para remover todo el residuo almacenado.
- Inspeccione y lubrique o el ensamble interno de la guía, o empaques de la parte frontal y trancera, o en brazo conector y o el resorte y pasador de la guía (ver las instrucciones de desensamblaje en la página 15-18).
- Inspeccione y aceite o el empaque del barril y o el empaque del suministro de aire.

Desensamblaje / Reensamblaje Del Marcador

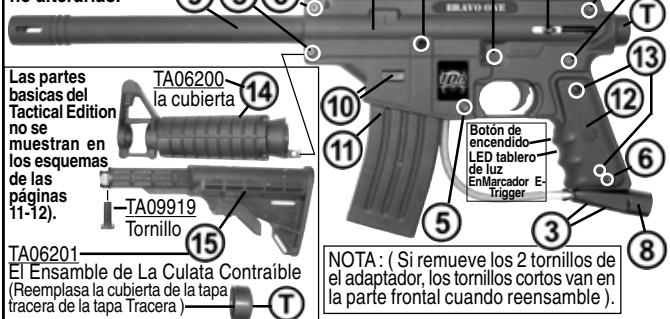
- ❑ Debe usar protectores para sus ojos durante el desensamblaje / ensamble. Primero siga las instrucciones, para: ❑ Descargando Su Marcador y ❑ Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire descritas en las páginas 13 - 14.
- ❑ No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

Ponga el marcador en posición de desengatillado.

Para desengatillar el marcador: presiónese y sostenga la manija del tornillo trasero ① hacia atrás A, luego hale el gatillo y suelte la manija hacia adelante muy despacio para adelante B con lo cual quedará desengatillado el marcador.



NOTA : Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.



- ❑ Retire el barril ⑨ que está suelto.
- ❑ Retire el magazine ⑪, haga presión en las dos aletas ⑩ que están dentro y a un costado para sacarlo.
- ❑ De vuelta al C el tornillo calibrador de velocidad ② hasta que se detenga.
- ❑ Suelte los 2 tornillos del adaptador ③.
- ❑ Retire el codo alimentador ⑰. Haga presión sobre el seguro de alimentación ⑬ de tal forma que pueda inclinarlo para afuera y sacarlo del recibidor.

❑ Para remover la parte izquierda del recibidor ④, remueva los 7 tornillos de conexión del recibidor (3 largos ⑤ + 4 cortos ⑥). Luego cuidadosamente, levante la tapa teniendo acceso a la parte interior.

Con su mano derecha remueva el extremo de la cubierta, para retirar el pasador y el resorte guía. Estas partes deben ser removidas, antes que los tornillos del mango sean removidos. Desconecte el brazo conector, desde la parte inferior y tornillos frontales. Deslice la parte frontal del tornillo del tubo de potencia y verifique el empaque. Limpie y engrase el empaque, si se encuentra dañado; reemplacelo. Haga lo mismo con el empaque del tornillo trasero.

Remoción de la válvula y tubo de potencia.

NOTA: No remueva la línea de gas, a no ser que exista un escape o necesite reemplazar la válvula. Si es necesario hacerlo, necesitará cinta de teflón o pasta para reinstalar. **NOTA:** Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.

❑ Para remover el tubo de potencia / la válvula, desatornille los dos tornillos T que aseguran la válvula a el recibidor de el lado derecho. ❑ Primero seguir las instrucciones, para Desensamblaje del Marcador como se explica en la página 14.



Remoción de la válvula del tubo de potencia: Si es necesario la remoción de la válvula, utilice una llave de tuercas, que en forma muy lenta desatornille el conector de la línea de gas. Una vez se ha removido, la válvula se podrá deslizar hacia fuera por detrás del tubo de potencia.

NOTA: Revise el empaque de la válvula externa en este momento. Si el empaque está maltratado, el marcador no podrá funcionar correctamente.

❑ Limpie todas las partes y engrase los empaques.

Reinstalar la válvula: ❑ Inserte una válvula limpia y aceitada dentro de el tubo de potencia y alinee los agujeros de la válvula con los de el tubo de potencia. ❑ Use cinta de Teflon o pasta en los acoples de la línea de gas, y muy lentamente atornille la válvula con una llave, no los apriete demasiado. ❑ Retire todo tipo de exceso de pasta.

Reinstalar el tubo de potencia y la válvula: ❑ Cuando este instalando la válvula coloque pegante Loctite #271 y selle a los tornillos T de la válvula C, - no los apriete demasiado.

Reensamblar de la mitades del recibidor

PASO 1: Asegúrese que el ensamble del gatillo (A B C D E F G); y asegure el codo (16) + Pin (H) + resorte (I), tornillo frontal* (J); acople de enganche de bolas (K); brazo conector* (L); dos pasadores del brazo conector* (M); tornillo trasero* (N) + tornillo inserción (O); manija del tornillo trasero (1); resorte guía* (P) y pasador guía* (Q); empaque Buffer (R); tapón posterior (S); cover of the tapón posterior (T); dos tuercas del adaptador (U); en su posición y (*=engrasar). (Ver abajo y páginas 11 - 12 diagrama esquemático de partes básicas si es necesario).

❑ **NOTA:** Para Modelos sin E-Trigger™ - Siga a el PASO 2 (ver pagina 18).

❑ **NOTA:** Para Modelos con E-Trigger™ :

No use el ensamble de cierre no instalado como solenoide/ armadura puede pellizcarlo.

❑ Asegúrese de que todas las partes están en el lugar adecuado para reensamblar.

❑ 1) Coloque la solenoide / armadura en su lugar en el recibidor derecho.

❑ 2) Cuidadosamente alinee el tablero electrónico (24) en el espacio diseñado.

❑ 3) Coloque el botón de encendido del gatillo sobre los dos pasadores de la mitad derecha del recibidor.

❑ 4) Coloque el condensador en el espacio.

❑ 5) Coloque los cables sobre los canales diseñados de tal manera que quede una superficie plana debajo de la parte móvil del solenoide, el pasador y la batería.

❑ Inspeccione visualmente las conexiones interiores busque desconexiones o roturas.

❑ 6) Coloque el pasador de la armadura (23) dentro de la ranura de tal forma que se pueda mover libremente.

❑ 7) Coloque el disco magnético (25) en el espacio debajo de armadura.

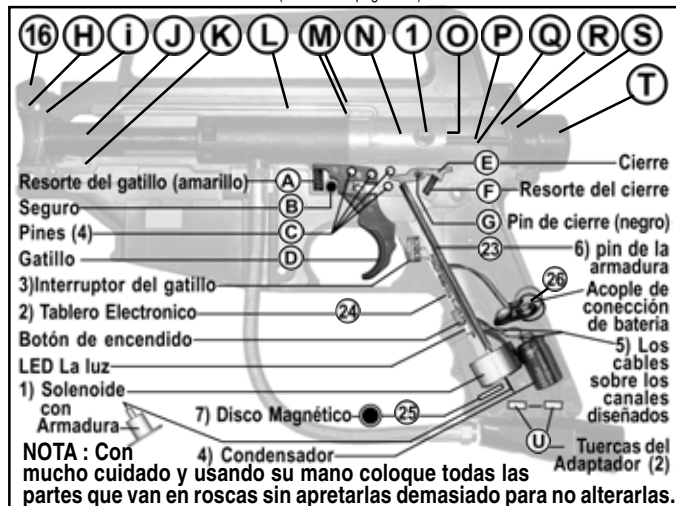
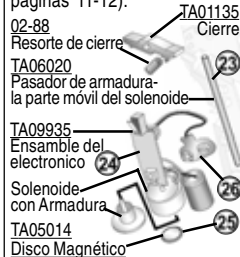
❑ 8) Asegúrese de que todas las partes están en el lugar adecuado.

❑ 9) Coloque los conectores de la batería (26) atravesando la mitad del recibidor izquierdo como se hizo durante el remplazo de la mitad izquierda en la mitad derecha (no pellizque ningún cable).

❑ **Modelos con E-Trigger™** - Siga a el PASO 2 (ver pagina 18).

Partes de la E-TRIGGER™

(no incluye en lista las partes estándar de la Básica ver páginas 11-12).



NOTA: Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.

PASO 2: ❑ Con cuidado instale la mitad izquierda de receptor (Asegúrese de que las mitades ensamblan adecuadamente).

❑ Luego reinserte los 4 tornillos cortos (6).

❑ Si el barril tiene una cubierta (14) introduzcala ahora. ❑ Luego reinserte los 3 tornillos largos (5). ❑ Luego apriete C los 7 tornillos (5/6).

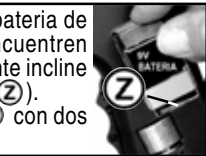
❑ Reinstale el adaptador del tanque (8) con dos tornillos (3) C. **NOTA:** cuando se re-ensamblan el tornillo más corto de el adaptador va en la parte frontal.

❑ Aceite el empaque del barril y inserte el barril (9) con cuidado C de la vuelta. ❑ Deslice el codo de alimentación (17) dentro de el recibidor y de vuelta hasta que quede asegurado (16).

❑ E-Trigger™ marcadores - ❑ Introduzca una batería de 9 voltios asegurándose que los cables se encuentren planos y no sean pellizcados. ❑ Cuidadosamente incline e inserte la batería (asegure los cable primero (2)).

❑ Reinstale el mango del recibidor izquierdo (12) con dos tornillos (13).

❑ Haga presión en las dos aletas del recámara (10) y deslice la recámara (11) dentro de el marcador hasta que queden aseguradas en su lugar. **NOTA:** La recámara puede ser usada para guardar las herramientas y aceite lubricante para marcador. (como se muestran 2 llaves de Allen y aceite lubricante).



Reparación De Escapes En El Cilindro De Aire

Los escapes de aire más comunes, ocurren cuando el empaque de la válvula de suministro de aire se deteriora. Para reemplazarlo usted debe remover primero el empaque averiado y poner uno nuevo. Este empaque, esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. Los mejores empaques, estan hechos de uretano. Los empaques de uretano, no se afectan con la alta presión de aire. Estos pueden ser adquiridos directamente en Tippmann® o con cualquiera de nuestros distribuidores locales. NOTA: Si un empaque nuevo no resuelve el escape de aire, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann® o su distribuidor de paintball más cercano.

Almacenaje

Antes de almacenar su marcador descargue y remueva el suministro de aire (ver páginas 13 - 14). No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. Luego, el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1) y ponga su marcador en la posición de seguro (PUSH SAFE - ver página 3). Usted debe almacenarlo en un lugar seco. Antes de almacenarlo asegúrese que el marcador este limpio y aceitado (ver limpieza y mantenimiento en la página 14) para que no se oxiden. Almacene su marcador con la manija del tornillos hacia adelante y desengatillado.

Cuando saque de nuevo su marcador, asegúrese que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado (ver página 1) y que el el botón de seguridad se encuentre activado (en la posición de Safe - ver página 3). Usted debe aplicar aceite en los empaques tornillos traseros y delanteros, antes de ser usados (ver limpieza y mantenimiento en la página 14).

GARANTÍA Y POLIZA DE REPARACIÓN

Tippmann Sports, LLC garantiza que este producto, se encuentra libre de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de 1 año, desde el momento de su compra inicial por el primer propietario / comprador. Esta garantía no aplica a defectos encontrados después de su compra los cuales fueron causa de modificaciones sin autorización a alteraciones de nuestro producto. Tippmann Sports, LLC reparará y/o reemplazará sin costo, cualquiera de sus marcadores que hayan fallado por causa de defectos en el material o en la mano de obra. Tippmann® esta dedicado a proveerle el ultimo marcador paintball con el soporte de calidad necesario para un necesario para un satisfactorio juego.

GARANTÍA Y PROCEDIMIENTO DE REPARACIÓN

Si usted encontrará algún problema con nuestros marcadores y usted le ha reemplazado alguna de las partes al marcador, por favor haga una prueba con la partes originales antes de enviarla.

Siempre descargue y remueva el suministro de aire, antes de enviar el marcador (ver instrucciones en las páginas 13 - 14). No nos envíe el tanque de suministro de aire si este, no esta completamente desocupado.

Para garantía y reparaciones sin garantía:

1. Envíe su producto a la siguiente dirección:
Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
2. El costo del envío debe ser prepagado.
3. Incluya una corta descripción del problema, la reparación solicitada con su nombre completo, dirección, número de teléfono donde puede ser localizado durante horas de oficina si es posible.

Nuestra poliza es completar la reparación necesaria en 24 horas y enviar ésta via UPS regular. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de Entrega Aerea Inmediata Al Siguiente Dia. o al Segundo Dia Via UPS. Usted recibirá un costo adicional por este servicio por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito, con la fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito.

REGISTRO DE GARANTÍA

Usted puede registrar su marcador de las siguientes formas:

1. Via On line a www.tippmann.com o...
2. Completando la tarjeta de registro y enviandola por correo regular a la dirección mencionada anteriormente.

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

☒ **Model:** ☐ Bravo One™ Basic ☐ Bravo One™ Basic E-Trigger™
☐ Bravo One™ Tactical Edition ☐ Bravo One™ Tactical Edition E-Trigger™

Warranty Registration online at www.tippmann.com
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.



Serial Number (above left front grip).

#

Purchased from

Date

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

☐ Male

☐ Female

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail

INSIDE BACK COVER

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Enregistrement de la garantie en ligne sur www.tippmann.com
ou bien remplissez cette carte de garantie et envoyez-la à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete
esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.



Modèle / Modelo : ☐ Bravo One™ Basic ☐ Bravo One™ Basic E-Trigger™
☐ Bravo One™ Tactical Edition ☐ Bravo One™ Tactical Edition E-Trigger™

Numéro de Série (au-dessus du grip avant gauche).
Número de Serie (Número sobre el mango delantero izquierdo). #

Acheté chez
Nombre comprador Date
Fecha

Ville
Ciudad État
Estado Code Postal
Código Postal

Pays
País

Votre nom
Nombre (letra de molde) Âge
Edad ☐ Homme
Hombre ☐ Femme
Mujer

Adresse
Dirección

Ville
Ciudad État
Estado Code Postal
Código Postal

Pays
País Téléphone
Teléfono

Courriel